

Julio 2012 N26

VISITA NUESTRO BLOG



REVISTA DE VIDEOJUEGOS

ANALISIS

SPEC OPS THE LINE

ACCIÓN, DISPAROS Y ARENA

ESPECIAL

COD BLACK OPS II

ESCENARIOS FUTURISTAS AMBIENTADOS EN CHINA Y ESTADOS UNIDOS

ANALISIS

METAL GEAR SOLID HD

KONAMI SACA UN GRAN PACK PARA NUESTRA PS VITA



END OF NATIONS • GRAVITY RUSH • TOUR DE FRANCIA 2012 • RESINTANCE BURNING SKIES

EDITORIAL



DIRECTOR
BIBIANO RUIZ

COORDINADOR
JOSE ALCARAZ

DISEÑO GRÁFICO
DISEÑO Y MAQUETACION
CRISTINA USERO
TIRA CÓMICA
JAUME FONT

REDACCION:
CORAL VILLAVERDE
JESUS MAGAÑA
JUAN J. SUAREZ
JOSE A. SANCHEZ
RAUL MARTIN
DAVID VAQUERIZO

COLABORAN:
EMILIO J. RUIZ
ISA GARCIA
CARMEN Mª RUIZ

CERRAMOS PO
CO

A punto de cerrar el mes de julio y ya te
este número nos tomamos un pequeño
des títulos que podréis conocer en el int

Como las demás temporadas y para coge
ro en agosto pero si volvemos renovad
algunas sorpresas, aunque de eso no os
¡Disfrutad del verano!



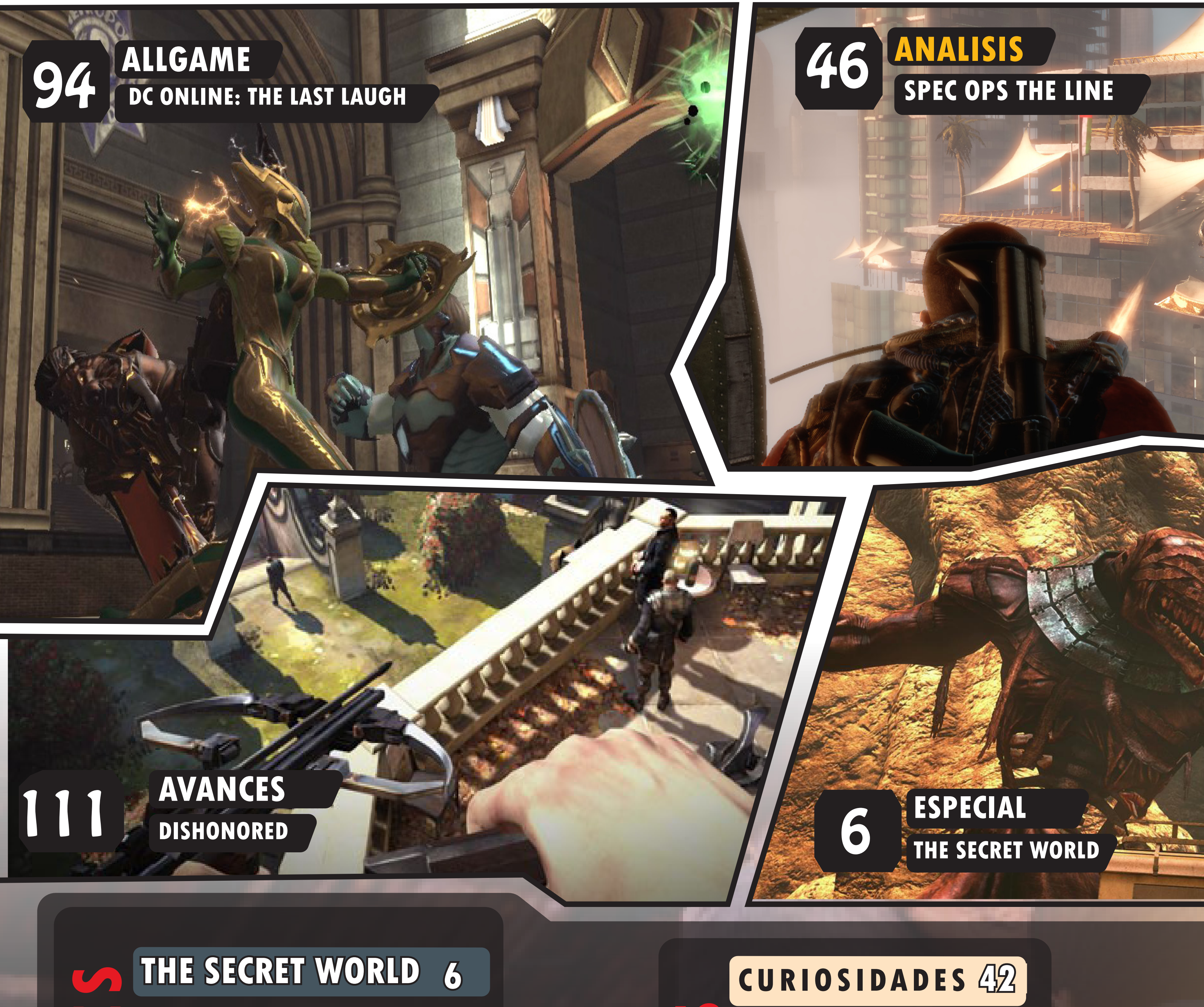
OR VACACIONES
ON UN NUEVO NÚMERO

enemos el agua de la playa y la sal entrando por la puerta. Con respiro hasta septiembre pero por supuesto os dejamos gran-terior del número.

er fuerzas para el trayecto final del año no publicaremos núme-os en septiembre. Esperamos que a la vuelta os podamos dar s podemos contar nada aún.

Bibiano Ruiz
Director de Creative Future

email: prensa.CreativeFuture@gmail.com



ESPECIALES

SECCIONES



18 ESPECIAL
COD BLACK OPS 2
80 ANALISIS
THE SIMS KATY PERRY
76 ANALISIS
RE: CHRONICLES HD COL.

ANALISIS

GENERO: ROL **PLATAFORMAS:** PC

THE SECRET WORLD



Cuando creíamos que habíamos visto todo, cuando creíamos que los juegos no podían darnos más opciones, cuando creíamos que prácticamente lo habíamos visto todo, llega un mundo secreto, un lugar donde la historia, las conspiraciones y la mitología vienen juntas...

LA HISTORIA SIEMPRE HA ESTADO LLENA DE CONSPIRACIONES Y MISTERIOS INEXPLICABLES

Este lugar es extraño, un aura de misterio lo rodea todo, las más terribles historias, las peores conspiraciones y las más raras leyendas. La oscuridad gana terreno, pero cada vez somos más los que la combatimos, tú en tu ignorancia no puedes ni imaginar lo que pasa a tu alrededor, nosotros luchamos contra fuerzas tenebrosas, para que tú puedas seguir viviendo con normalidad, es hora de que despierte y tomes tu papel en esta historia...

Parece el comienzo de un gran libro, ¿verdad? Pues esta es la historia del nuevo título de los chicos de Funcom, y os puedo asegurar que no va a pasar desapercibido.

The Secret World es lo nuevo del sector, un titulo online de esos masivos que te hacen estar enganchado horas sin darte cuenta de que el mundo sigue avanzando a tu alrededor. Mucho tiempo llevan esperando los amantes del género, pero tranquilos, ya esta aquí, nosotros ya lo hemos probado, y podemos decirte, que no te vas a sentir defraudado.

>>



En este juego no estarás sujeto a una serie de clases preestablecidas, cada uno labrara su camino, cada jugador a lo largo del juego, y por sus propias elecciones ira definiendo su propia clase, aunque escojas un sendero a seguir, la especialización dentro del mismo es infinita, illuminati, templar y dragón, estas sendas no serán más que una guía que te ayudara a labrar tu destino.

Toda la historia se desarrolla en lugares perfectamente ambientados, con un estilo grafico tenebroso pero colorido y realista a su vez, una realización madura y trabajada, que recrea un mundo con grandes ciudades a la perfección, contando no solo con un aspecto



HISTORIAS MITOLÓ
OCULTOS ESPERANDO



grafico trabajado, sino con una calidad de diálogos, trama y demás aspectos espectaculares.

Y estarás pensando, ¿Qué me ofrece este título, que no tengan otros del género?

Pues te doy unas ideas:

Principalmente está diseñado para captar nuevos seguidores para el género, cuenta con un sencillo esquema de manejo, que nos permitirá controlar a nuestro personaje a la perfección desde el primer momento, por lo que esto facilitara mucho la vida a los jugadores que no hayan jugado nunca a un juego de este tipo. Pero también a los más fieles seguidores del genero, pues recoge todas las ca-

>>






CAUTION

seguidores del genero, pues recoge todas las características de los mejores juegos de este tipo.

Por otro lado la historia y ambientación del juego es muy novedosa, misterios, conspiraciones, historia, mitología, terror, no me digas que no te llama la atención, no sabes lo que te puede esperar detrás de la siguiente esquina.

¿Alguna vez has ido a una tienda de bricolaje a comprar unos tornillos y te has quedado ante las estanterías medio atontado, porque hay 10.000 variedades de tornillos? Pues seguramente te pase lo mismo, porque tienes opciones para aburrir, y es que uno de los principales puntos del juego es esto, una infinidad de opciones, tanto de objetos como de habilidades que te permitirán personalizar todos los aspectos de tu personaje.

Parecen ser unos buenos argumentos, y por la parte que hemos podido probar nosotros, el juego la verdad que es apasionante, entretenido y nada pesado, en la prueba que hemos llevado a cabo hemos podido ver y jugar a lo que es un titulo novedoso dentro de un género muy copado, pero que destaca por su gran trabajo de parte de Funcom, que ha logrado una pieza imprescindible para los amantes del género y para los que quieren introducirse en él, contando con todos los elementos imprescindibles para hacerte pasar un buen rato delante de tu consola o de tu ordenador, jugando con personas de cualquier parte del mundo, o con cualquiera de tus amigos.

En conclusión podemos decir que este título que marcara una nueva tendencia en el género, un juego en el que hablaras con gente, exploraras grandes espacios, realizaras misiones y ascenderás a tu personaje a lo más alto, forjando tu propio destino, trabajando las habilidades que has decidido tener, y en las que te vas a especializar, todo rodeado de una impresionante ambientación, una gran historia de misterios y ocultismo, que harán que juegues horas y horas, aprendiendo y combatiendo la oscuridad.

REALIZADO POR DAVID VAQUERIZO

GENERO: MUSICAL **PLATAFORMAS:** 3DS



Al ritmo de la música nos movemos, al ritmo de la música ganamos



Square-Enix es especialista en sacar de todos lados Final Fantasy, y en este caso era hora de darle un toque diferente, lo han llevado al campo musical. Theatrhythm Final Fantasy será lanzado para Nintendo 3DS y tendremos que ir siguiendo el ritmo de las melodías ligadas a la saga para poder avanzar dentro de los minijuegos disponibles. Los personajes, claramente conocidos por ahora serán: Squall Leonheart, Yitán Tribal, Tidus, Lightning, Vaan, el Caballero Cebolla, el Guerrero de la Luz, Bartz Klauser, Cecil Harvey, Terra Brandford, Cloud Strife y Shantotto.

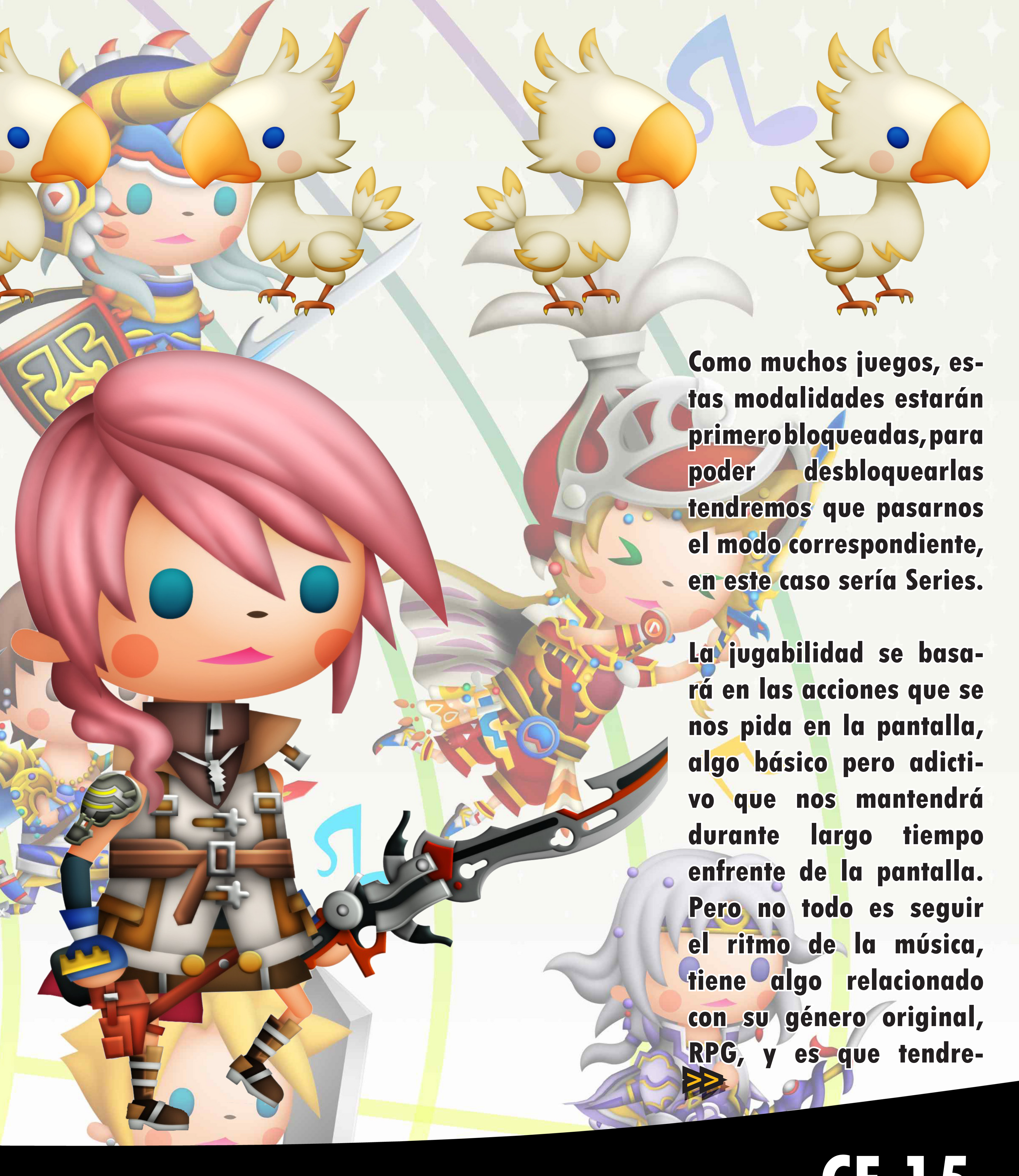
Los enemigos de Final fantasy también tendrán un hueco, como los dragones verdes y bombs, y por supuesto la aparición de los chocobos. El bando contrario contará por ahora con Nube de Oscuridad, Exdeath, Jetch y Artemisa. No será solo un juego musical que trata de seguir la música sin ton ni son, sino que estará ligado a un historia en la que el mundo se ha visto interrumpido de su paz debido a un enfrentamiento entre el Chaos y el Cosmos.

El Chaos tiene en su poder un cristal mágico, Rhythm que es el que otorga la música en el mundo. La parte del Cosmo tendrá que



poner de su parte para darle poder a este cristal que ha perdido fuerza. Como inicio tendremos 70 temas procedentes de la saga, después iremos desbloqueando más, sin incluir que habrá una tienda online donde poco a poco irán subiendo nuevo paquetes de canciones.

Y ahora llegamos a las modalidades del juego. Constará de tres modos principales: Museum, StreetPass y Music Player. Dentro de Music Player contaremos con Series, Challange y Chaos Shrine.



Como muchos juegos, estas modalidades estarán primero bloqueadas, para poder desbloquearlas tendremos que pasarnos el modo correspondiente, en este caso sería Series.

La jugabilidad se basará en las acciones que se nos pida en la pantalla, algo básico pero adictivo que nos mantendrá durante largo tiempo enfrente de la pantalla. Pero no todo es seguir el ritmo de la música, tiene algo relacionado con su género original, RPG, y es que tendre- >>

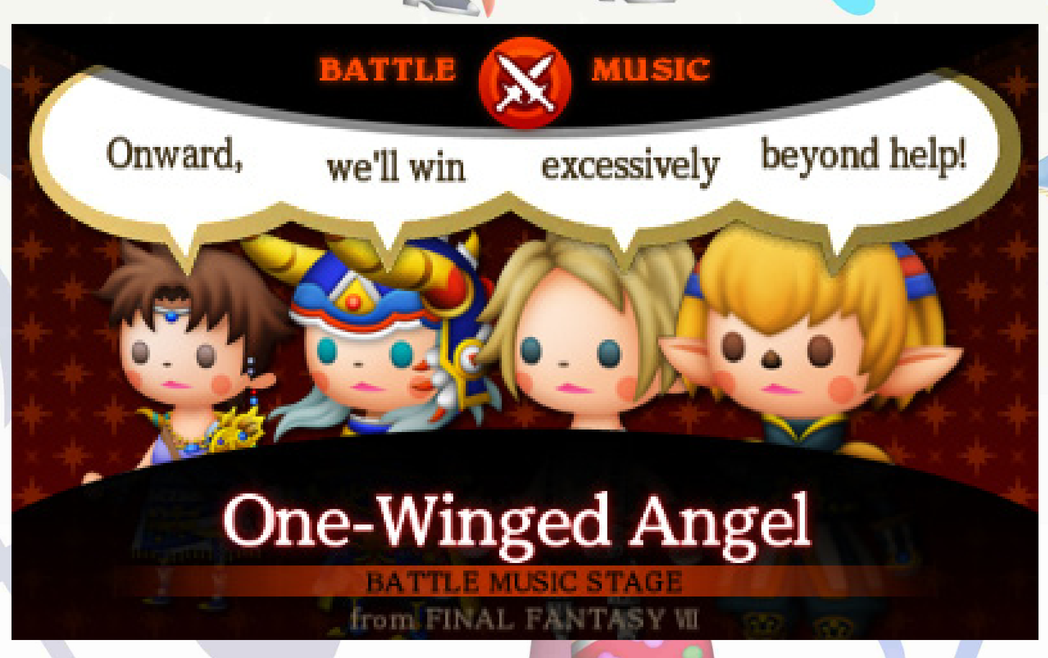
que escojamos. Cada uno tendrá sus propias características lo que hará que cada partitura sea diferente de afrontar dependiendo de a quienes escojamos.

Durante el trayecto del juego se irán desbloqueando más personajes debido a los cristales que vayamos obteniendo. La durabilidad de este nuevo título será extensa ya que hay bastantes modos de juego. Dentro de los modos de juego están las dificultades y los packs que vayan apareciendo a lo largo del tiempo, lo que hacen que no sea un título que vaya a envejecer rápidamente, si no que se irá renovando poco a poco.

Su ámbito gráfico no es muy llamativo, más bien simple, pues realmente no es el toque principal ni se piensa en él como la mejor opción dentro de lo que se nos quiere ofrecer.

Theathrythm Final Fantasy quiere divertir a sus seguidores mediante las melodías que le han dado la vida durante muchos años.





REALIZADO POR CORAL VILLAVERDE



创新的未来是游戏杂志。
我们将谈论视频游戏上的所有新闻
PARA QUE
NO TE SUENE A CHINO
CUANDO TE HABLEN DE
VIDEOJUEGOS
CREATIVE
FUTURE
http://creativefuture.tk

GENERO: ACCION

PLATAFORMAS: PC, 360, PS3

CALL OF DUTY BLACK OPS II

El olor de la sangre vuelve a llenar el ambiente, la pólvora y escenas bélicas al límite que harán que sintamos la angustia de la auténtica guerra como si nuestras vidas estuvieran en peligro. Vuelve a enamorarte de tu consola como el primer día con Call of Duty: Black Ops II

GUERRA FRÍA ENTRE CHINA Y ESTADOS UNIDOS QUE NOS HACE PLANTEARNOS QUÉ SUCEDERÍA EN UN FUTURO SI SE CONVIRTIERA EN UNA REALIDAD



El campo de batalla de Black Ops siempre nos sorprenderá, la guerra es algo que ha existido desde el comienzo de los tiempos, pero gracias a esta nueva entrega, podremos darnos cuenta de lo que nos puede deparar un futuro no muy lejano. Afortunadamente no han tardado en sacar una nueva edición de este juego y ahora tenemos >>

la oportunidad de poder coger el arma y entrar de nuevo en acción.

La distribuidora Activision, junto con la desarrolladora Treyarch nos vuelven a enseñar la guerra en otra exitosa entrega de su historia Black Ops, con su motor gráfico IW 4.0 nos ofrecen a partir del día 13 de Noviembre en cualquier tienda especializada este nuevo giro de tuerca del que podremos disfrutar en todas las grandes plataformas: PS3, Xbox360 y PC. Para el que aun no conozca la saga, se trata de un videojuego de guerra en primera persona con gráficos más que espectaculares.

La guerra continúa y volvemos a formar parte




LA GUERRA CONTINÚA Y
VOLVEMOS A FORMAR PARTE DE ELLA,
CALL OF DUTY: BLACK OPS II



de ella. Para todos los enganchados a la saga Black Ops, llega un nuevo capítulo Call of Duty: Black Ops II. Los juegos de shooters como hemos comentado alguna vez, están de moda y son muy rentables, sobretodo este gran título que siempre nos hace pasar horas enganchados a la consola y bien metidos en guerra. La última entrega de Call Of Duty fue su exitoso titulo Call of duty: Modern Warfare 2, donde pudimos ver una hipotética guerra futurista con espectaculares imágenes de ciudades conocidas como Paris o Londres. Ahora han decidido volver a sacar una nueva entrega de la historia de Black Ops que, como hemos podido apreciar, trae muy buenas imágenes de este espectacular título. En la primera parte de Black Ops la guerra nos metió en situaciones extremas, donde nos pusimos en la piel de Alex Mason y seguimos la historia hasta encontrar a Frank Woods que nos acompañó hasta un chocante final, lo que, en mi opinión, es una de las cosas que al margen de los gráficos hace de los títulos de Call of

Duty algo diferente, esto es su impactante final que nos deja siempre en estado de 'shock'.

En esta ocasión, nos encontramos con dos historias principales: por una parte, en 1980, Alex Mason, protagonista de la anterior entrega, continuará la historia de la primera parte, algo por lo que estamos totalmente entusiasmados, sabiendo que vamos a poder disfrutar de la continuidad de esa espectacular historia.

La otra historia que rodea esta nueva entrega, se sitúa en el año 2025 y cuenta con Harper como protagonista, que se enfrentar a un ambiente totalmente futurista plagado de multitud de armas y vehículos. Nuestra misión: impedir que el mundo sea destruido con un gran cargamento armamentístico que ha sido robado. Debemos recorrer para ello escenarios ambientados en China y Estados Unidos.

Titulo completamente futurista, Guerra Fría entre China y Estados Unidos que nos hace plantearnos qué sucedería en un futuro si se convirtiera en una realidad. Lo que sí nos intentan mostrar,

>>

REALIZADO POR JESUS MAGAÑA





es que esa batalla no sólo se libraría con fusiles e infantería, sino que la batalla informática tendrá mucho que decir.

Hablar de Call of Duty conlleva hablar de un éxito que pocos juegos pueden asegurarse últimamente. Es obvio decir que será el bombazo de este año, pero la verdad es que, más allá del inmenso éxito que supone un juego de estas características, es su realismo, sus historias que nos enganchan, la forma de meternos en el personaje y no olvidarnos de él, lo que nos hace adorarlo de verdad. En definitiva, la guerra que nos presenta Activision está a punto de estallar y no nos cabe ninguna duda de que estarás ahí para contarlo.


BLOG
CREATIVE FUTURE

END OF NATIONS

Experimenta la guerra de la mejor forma que puedas, ordenando, distribuyendo y creando tropas en una estrategia donde podremos luchar por nuestro clan, aliarnos y pelear hasta que obtengamos la victoria o seamos eliminados del mapa. Lucha por tus intereses.

Para aquellos estrategas que actualmente tengan un hueco en su corazón y para los que no también, os presentamos un auténtico juego de estrategia en tiempo real, ¿cómo es posible eso? Pues bien, Petroglyph ha desarrollado un juego online gratuito que nos hará disfrutar de horas de entretenimiento y combates en tiempo real.

Cierto es que podemos entretenernos tremendamente con End of Nations en solitario, pero lo divertido de los juegos online es poder disfrutar de la cantidad de gente que hay en la red, donde las partidas multijugador pueden llegar a ser batallas de incluso más de



veinte jugadores a la vez.

End of Nations es un juego totalmente novedoso, aunque mirando de reojo al Command and Conquer, que nos trae la multinacional Petroglyph. Una guerra futurista en mapas enormes y con grandes efectos especiales, elegir el clan y luchar contra otros clanes de todo el mundo y otras tramas similares, harán algo muy especial de este juego de estrategia.

Podremos disponer del juego en la página web oficial y con un PC con recursos podremos disfrutar de las grandes batallas que ahí se están librando. El modo de juego y la forma de marcar el objetivo sí tiene similitud con otros juegos de estrategia. Los grandes carros de combate que nos encontraremos en las misiones, son algo que hace bastante espectacular este título y defender a tu clan se convertirá

>>

en la misión principal.

Un juego para PC totalmente gratuito y lo más importante, disponible (aunque la beta) para poder disfrutar completamente de él. Un juego multijugador de estrategia en tiempo real que hará que tengamos que pensar fríamente cada uno de nuestros pasos en la aventura.

Como en todo juego de estrategia, tener un buen ejército requiere de un gran coste, así pues, dependiendo del tipo de ejército que quieras reclutar requerirá un coste diferente permitiendo tener una estrategia distinta a los demás usuarios. Unidades aéreas y unidades de tierra son los distintos equipos que nos

CUATRO CLANES PRINC
QUE PODREMOS ELEGIR
LA MAYOR PARTE
PODAMOS ASÍ CONS

encontraremos durante el juego. La customización de nuestro equipo es algo que hace este juego esencial. Nos permitirá poder personalizar nuestras unidades, no solamente por fuera, sino aumentar sus características.

Los mapas son bastante interesantes con lo que poder entretenerse durante la aventura, que nos harán darnos cuenta que el mundo que nos rodea es enorme. Podremos disfrutar de tierras futuristas que muestran



el paso de las batallas que se están desarrollando durante la aventura. El armamento que podremos utilizar para nuestro ejército, ya que

CIPALES SON ENTRE LOS PARA PODER CONSEGUIR DE TERRENO Y QUE SEGUIR LA VICTORIA



nos movemos en un ambiente de guerra futurista, consistirá en enormes tanques de combate, bombas nucleares, infantería y helicópteros de una era futurista. El Ambiente que rodea la guerra será espectacular, un audio que nos envolverá con efectos increíbles y que harán que las situaciones de tensión se hagan notar en cada momento. Cuatro clanes principales son entre los que podremos elegir para poder conseguir la mayor parte de terreno y que podamos así conseguir la victoria. Spartan, Patriot, Wraith y Phantom son los clanes entre los que podremos elegir y cada uno de ellos tendrá unidades de ataque diferentes así como estructuras de combate que nos facilitaran las batallas. Disfruta creando unidades y combatiendo contra otros jugadores de todo el mundo, no sólo eso es un punto positivo para todo jugador, sino que la forma de juego en tiempo real hará que nos sintamos atraídos por esta nueva forma de entretenimiento. En mi opinión, los juegos con cierta novedad son siempre bienvenidos y si podemos experimentar con nuevas artillerías y misiones en inmensos mapas, estamos ante un juego más que aconsejable. Disfrutad de la guerra con una buena estrategia.

REALIZADO POR JESUS MAGAÑA

JUEGOS DE ROL 2012

El género de Rol dentro del mundo de los videojuegos es uno de los más aclamados, y además uno de los más difíciles en hacerse destacar.

En este año 2012 no se pueden dejar pasar por alto los juegos de Rol. Estos están caracterizados por hacer que nosotros mismos normalmente creemos nuestro personaje y elijamos su destino, lo que hace que estemos más ligados al protagonismo desde nuestro punto de vista. Magia, espadas, peleas... un gran cúmulo de cosas que siempre





lo han hecho grande y que hace que su duración sea extensa para su mayor disfrute. Hablaremos pues, de esos títulos que ya han visto la luz o que están por llegar, para daros a conocer la diversidad de gustos y de opciones dentro del género. Y por supuesto quizás aquellos que han o van a dejar huella.

Dragon's Dogma demuestra un mundo medieval donde el principal objetivo es derrotar a un dragón que está muy relacionado con nosotros, el protagonista. Esta aventura podremos vivirla solos o acompañados. Un toque de rol distinto. (PS3,XBOX360)

Final Fantasy XIII-2 es la continuación de FFXIII, si creíamos que iba a acabar estábamos muy equivocados. En esta nueva aventura podremos ver a los anteriores protagonistas, pero

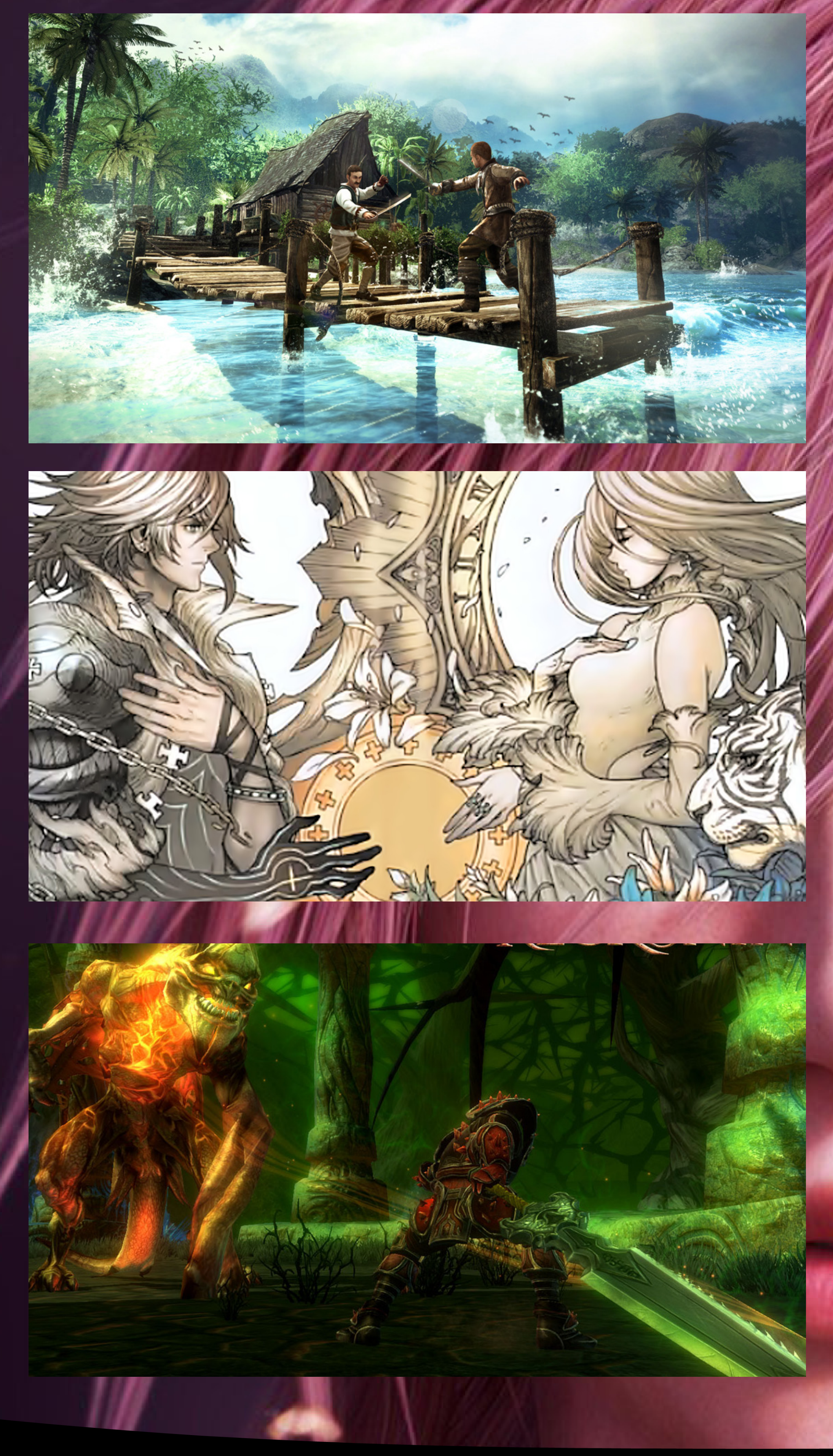
>>

también nuevas incorporaciones. Esta vez la historia es más "oscura". Serah irá en busca de Lighting. (PS3,XBOX360)

Kingdoms of Amalur: Reckoning nos atrapará en una aventura donde descubriremos un mundo místico y mágico con un toque de colorido y paisajes extraños. Seremos la clave para cambiar el destino de Amalur. (PC,PS3,XBOX360)

Mass Effect 3 es el final de una saga muy querida. Es la oportunidad de nuestro protagonista de defender la galaxia de unas aterradoras máquinas que nos pondrán las cosas difíciles. Uno de sus puntos importantes es que tenemos la elección de poder cambiar el transcurso de la historia dependiendo de aquellas opciones que se escojan. (PC,PS3,XBOX360)

Pandora's Tower es un rol muy japonés. Uno de los personajes de la historia, Helena ha sido maldecida durante un ataque que se vivió mientras se celebraba la paz



>>



de ambos reinos implicados. Ende, tendrá que ayudar a deshacerse de ese mal. (Wii)

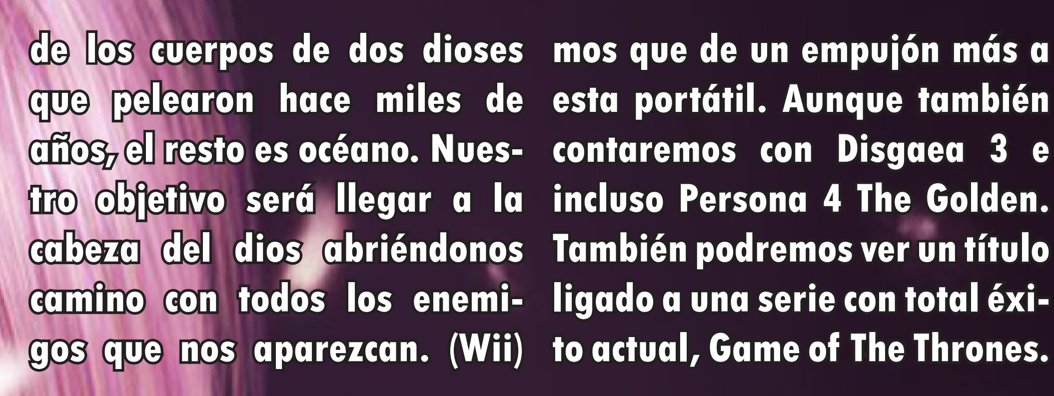
Risen 2: Dark Waters es un título que se sale de la temática típica y nos adentra en una ambientación pirata, donde veremos personajes fantásticos como sirenas o el Kraken. (PC,XBOX360,PS3)

The Witcher 2 Assassins of Kings es un título muy llamativo donde seremos un brujo que intentará ir en busca del asesino de reyes y rendir cuentas. Una historia y secuencias bastante detalladas con opción de escoger.(PC,XBOX360)

The Last Story tiene lugar en una isla llamada Lázulis y nosotros seremos unos mercenarios en busca de trabajo. Sin embargo todo está rodeado de grandes conflictos y de extrañas fuerzas que atraen a los monstruos. (Wii)

Xenoblade Chronicles cuenta con un bonito diseño y una estructura bastante curiosa, pues la población vive don-





de los cuerpos de dos dioses que pelearon hace miles de años, el resto es océano. Nuestro objetivo será llegar a la cabeza del dios abriéndonos camino con todos los enemigos que nos aparezcan. (Wii)

Estos son los títulos a destacar de juegos de rol de este año, sin embargo podremos disfrutar de muchos más a lo largo de los meses que nos quedan. Como por ejemplo Gravity Rush para PS Vita que viene con bastante fuerza y que esperemos que de un empujón más a esta portátil. Aunque también contaremos con Disgaea 3 e incluso Persona 4 The Golden. También podremos ver un título ligado a una serie con total éxito actual, Game of The Thrones.

Finalmente, 2012 cuenta con un gran número de juegos de rol de gran calidad que nos permitirá disfrutar durante horas de aventuras como nunca hemos vivido.

REALIZADO POR CORAL VILLAVERDE

>>

PARADOX'S GAMES

Paradox Interactive es una de las más prolíficas Desarrolladoras/Distribuidoras del mercado en lo que se refiere al PC, y aunque no todos los juegos que llegan a España vienen traducidos a nuestro idioma, si nos da muchas horas de juego, y casi seguro que todos aquellos que siguen prefiriendo el PC a las consolas tendrán al menos uno de sus juegos, por lo que hemos decidido dedicarle un especial dando un poco de información sobre ellos y un pequeño resumen de los juegos que han sacado en 2012.



Desde 1999, Paradox Interactive ha sido un líder mundial en la publicación de juegos de estrategia basados en PC, aunque también se están aventurando en las consolas. La compañía tiene una presencia particularmente fuerte en los Estados Unidos y Europa. Básicamente Paradox Interactive se centra en juegos de estrategia, de rol y en menor medida simuladores.

Sus franquicias más notorias son Europa Universalis, Crusader Kings, Victoria y la saga Hearts of Iron creadas por Paradox Development Studio. Este año 2012 ha sido y aún sigue siendo uno de los más ambiciosos de Paradox, con los juegos que a fecha de hoy ya han salido y otros que están por venir como son War of the Roses, Starvoid, A Game of Dwarves, Dungeonland and The Showdown Effect. Además están ampliando su presencia en el free-to-play arena con el juego Salem: The Crafting MMO. El primer juego del año que publicaron fue Cities in Motion: US Cities, una de las tantas expansiones del juego que ha publicado y que seguirá haciendo por mucho tiempo esperemos. Otras que ya han salido

>>



este año son Cities in Motion: ULM, Paris y St. Petersburg

El siguiente fue King Arthur II: Dead Legions, una historia de renacimiento, resurrección y venganza, la crónica de cómo el mayor adversario del rey Arturo llegó al poder y el terrible precio que tuvo que pagar.

Seguido por otro juego de la franquicia King Arthur II: The Role-playing Wargame (http://issuu.com/creative.future/docs/cf23abr12/51) donde el rey Arturo es ahora el rey Mutilado, tratando de reparar una tierra desgarrada, mientras lucha por curarse a sí mismo.

Después tuvimos una expansión para Victoria II, A House Divided, centrada en la guerra civil americana, nos deja manejar los aspectos políticos y económicos de esa turbulenta época de la historia estadounidense.

Otra de las grandes sagas que maneja Paradox es Crusader Kings (http://issuu.com/creative.future/docs/cf20ene12/91), y su segunda parte salió en febrero. Europa está en crisis. Las tierras están fragmentadas en pequeños feudos, el emperador lucha con el Papa, y el Santo Padre declara que todos los que van a liberar la Tierra Santa serán liberados de sus pecados. Ahora es el momento para la grandeza.



UN GRAN Y AMPLIO CATÁLOGO DE JUEGOS PARA LOS AMANTES DE LA ESTRATEGIA, EL ROL Y LA SIMULACIÓN

Y en marzo llegó la oportunidad de todos aquellos que no habían disfrutado de la saga Mount & Blade, pues sacaron Mount & Blade Collection que incluía el juego original con sus 2 secuelas, Warband (http://issuu.com/creative.future/docs/cf6sep10/85) y With Fire & Sword (http://issuu.com/creative.future/docs/cf15jul2011/59). Además tan solo un mes después salió una nueva expansión multijugador, Mount & Blade Warband: Napoleonic Wars

Posiblemente uno de los juegos que más os sonarán será este pues también salió para Xbox y es Defenders of Ardania (http://issuu.com/creative.future/docs/cf19dic11/19). Un juego tipo Tower Defense basado en el universo de Majesty. A finales de marzo sacaron otro juego basado en la guerra civil americana, pero esta vez se trataba de un shooter en tercera persona mezaclado con estratégia en tiempo real, y por si fuera poco online. Se trata de Gettysburg: Armored War-

>>

fare, una versión alternativa de la Guerra Civil americana.

El siguiente es Naval War: Artic Circle, un juego de estratégia y táctica por la dominación mundial, tanto en la superficie del mar como por debajo y por los aires. Enfréntate a los enemigos como comandante de la marina contemporánea la OTAN, la Alianza de los Países Nórdicos, Rusia o Estados Unidos.

Otro de los que también pudimos realizar un pre-análisis fue Warlock: Master of the Arcane un juego de estratégia por turnos en un mundo lleno de magia y criaturas de un gran poder, al puro estilo clásico.

En junio pudimos disfrutar de otro simulador, esta vez de barcos. Ship Simulator Extreme Collection que incluía todos las expansiones y DLC's del juego, lo que viene a ser cientos de horas de navegación marítima realista como capitán de una amplia gama de embarcaciones, todo recreado con un exterior impresionante y muchos detalles interiores.

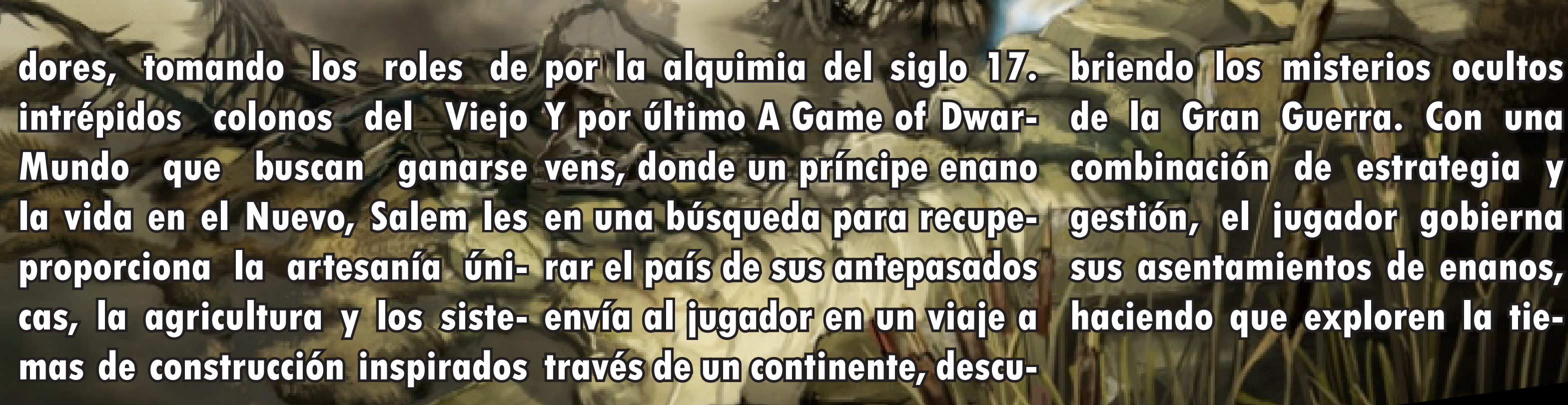
También en junio salió la última expansión hasta la fecha el popular Magicka con el título Magicka: The other side of the Coin, que permite al jugador experimentar una nueva cara del universo de Magicka, tomando el rol de Alucart el vampiro y sus nigromantes para luchar contra las fuerzas del bien.

Esos son todos los que han salido hasta la fecha y a continuación los que aún están por salir que serían Starvoid, un juego de estrategia y acción ambientado en el futuro en el que tendremos que comandar legiones de robots y vehículos para obtener el control del raro combustible de naves espaciales Starvoid.

War of the Roses un juego de acción cuerpo a cuerpo multijugador basado en la Edad Media en Inglaterra, en el que tendremos que elegir un bando, la casa Lancaster (equipo rojo) o la casa de York (equipo Blanco).

Salem, basado en una Nueva Inglaterra de corte fantástico y ofrece de forma libre juego multijugador masivo en un mundo persistente, mutable y en línea. Con los juga-

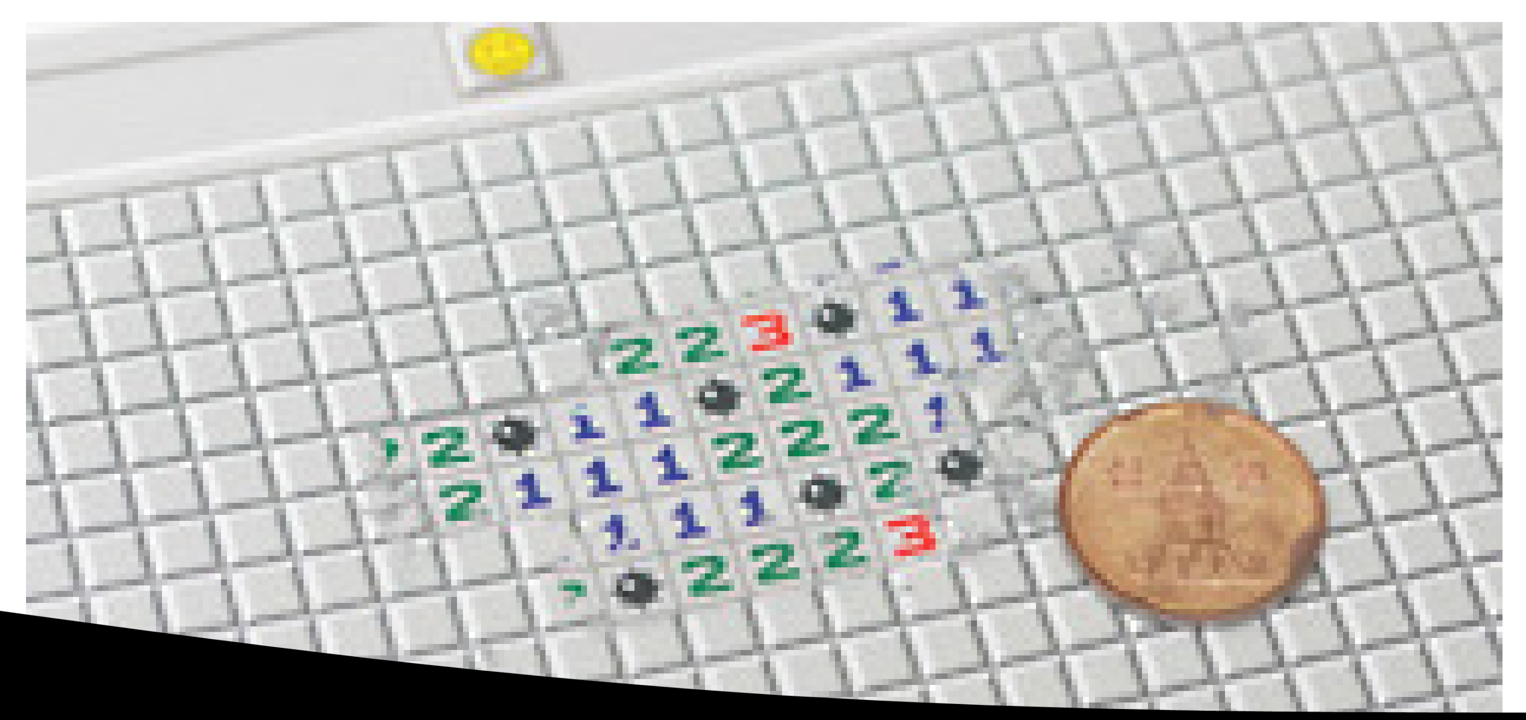




dores, tomando los roles de intrépidos colonos del Viejo Mundo que buscan ganarse la vida en el Nuevo, Salem les proporciona la artesanía únicas, la agricultura y los sistemas de construcción inspirados por la alquimia del siglo 17. Y por último A Game of Dwarvens, donde un príncipe enano en una búsqueda para recuperar el país de sus antepasados envía al jugador en un viaje a través de un continente, descubriendo los misterios ocultos de la Gran Guerra. Con una combinación de estrategia y gestión, el jugador gobierna sus asentamientos de enanos, haciendo que exploren la tie-

RASCA Y... ¿MINA?

Seguramente si habéis tenido un PC con un sistema operativo Windows anterior al Vista habréis jugado al juego del buscaminas. Un sencillo pero adictivo juego el cual consistía es destapar todas las casillas posibles sin explotar ninguna mina, donde iban apareciendo números que simbolizaban el número de bombas estaban tocando esa casilla.
Pues este rasca es sencillo, simplemente tiene que hacer lo mismo, con la única diferencia de que tendrás que tener un cartón cada vez que quieras jugar, es posible que te salga un poco caro aprender...



CONVIERTE EN UN ASSASSIN



La verdad es que se me han puesto los pelos de gallina cuando he visto esta réplica del cuchillo oculto que llevan nuestros protagonistas de la saga Assassin's Creed. En verdad parece metálica pero no es así, porque sería muy peligroso llevarla, a no ser que nos faltara un dedo. La réplica tiene todos los detalles que podemos ver en los juegos y si queréis comprarla estáis de suerte porque está disponible por unos 40 dólares en Gamestop.

REFRÉSCATE CON FACEBOOK

Este veranito podemos disfrutar de Facebook hasta sin conexión, ¿Cómo? Con el nuevo helado Facecream. Un helado con forma del logo de la red social más famosa del mundo. Este riquísimo helado de crema lo podemos encontrar en las tiendas o kioskos (aunque creo que a España aun no ha llegado) en tres colores, rojo, azul cielo y azul mar. Para disfrutar de él solo tendrás que decir: Me gusta.



USB CUSTOMIZADO: : PRINCESA LEIA



¡La colección de USB customizados no para de crecer! Este será un USB que os gustará sobre todo a los seguidores de Star Wars. Mimoco nos ofrece la posibilidad de conseguir hasta 8 pendrives distintos basados en personajes de la película, la serie, el juego, el libro,... ¿Cuántas cosas ya no? Pues eso, podéis encontrar los usb's en tamaños desde 8Gb hasta 64GB.

COMUNIDAD ⇄ GAME

→ **Las noticias más interesantes del momento,**

divertidos **minijuegos** con los que entretenerte durante horas, **análisis de los juegos** más actuales, los mejores **vídeos** en alta calidad, un **foro** en el que dar rienda suelta a tus opiniones y poder **compartirlas** con todos los usuarios…

Todo esto y mucho más te espera en la **Comunidad GAME.**



¡Entra y diviértete !





Bienvenido a Dubái

La cuidad de Dubái está siendo asediada por tormentas de arena que pone en peligro la seguridad de sus habitantes, y el ejército americano manda ayuda para evacuar a la cuidad, conocidos como el pelotón del 33, pero algo ocurre en la cuidad mientras evacuaban a sus habitantes y se perdió cualquier comunicación con el pelotón, meses después descubren un mensaje de su alto rango en general Konrad y envían a tres Deltas con varios fines, encontrar supervivientes y descubrir que ha sido de Konrad y del 33 en medio de una ciudad asolada por el caos y la arena.

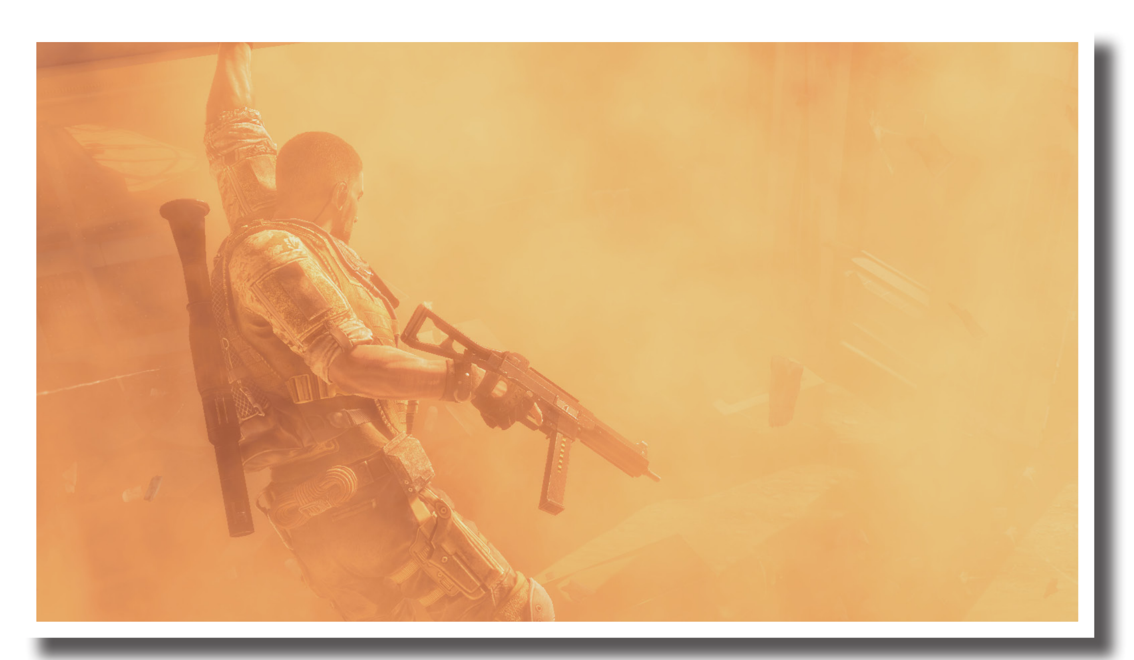
Y aquí será donde tomamos el papel de uno de los Deltas llamado Walker en un juego de acción en tercera persona que se desarrolla de una forma muy lineal donde lo más básico será disparar y avanzar.

La primera impresión que deja este juego es su apartado grafico que está muy por encima de sus expectativas, realmente veremos una hermosa ciudad como es Dubái, casi en la miseria donde la arena casi prevalece en cualquier momento dán-

donos esa sensación de estar en un lugar prácticamente inhabitable y donde el más fuerte es el que sobrevive. Los entornos, los escenarios y el modelado de los personajes concuerdan y me mezclan perfectamente en el entorno, los movimientos y calidad detallista de nuestro personaje cuando realiza varias acciones es de lo más realista, se puede observar incluso rasgos de sudor y otros gestos en la cara. Las luces tanto naturales como artificiales también juegan un papel muy importante, veremos las sombras de nuestros cuerpos reflejadas perfectas en el suelo siguiendo cada movimiento que hagamos incluso el efecto de las tormentas de arena que nos sorprenden en medio de un tiroteo, hará que perdamos mucha visibilidad y nos costara identificar objetivos.

La jugabilidad es muy básica, no se espera mas de estos tipos de juegos, apuntar, disparar, correr, usar coberturas, quizás se eche en falta algún tipo de movimiento para evadir o saltar lateralmente y cuando estamos en una cobertura podemos lle-









gar a confundirnos de acción ya que habrá varias opciones para distintos botones, por ejemplo si estamos en una cobertura y nos alcanzan y queremos dejarla podemos confundirnos de botón y no solo ir hacia el enemigo, sino, que lo hacemos corriendo hacia el... Por lo demás responde perfectamente al estilo de juego. Podemos también dar órdenes a nuestros dos compañeros Deltas aunque las ordenes se reducen básicamente a tres: una orden que podemos dar en todo momento es la de seleccionar un objetivo y que ellos lo eliminen es muy útil con enemigos que están a distancia o en torretas fijas y no podemos acabar con ellos, otra orden es cuando un aliado cae abatido le podemos ordenar al otro que le cure siempre y cuando no caiga el también en ese caso nos tocara ir a por los dos y por ultimo esta orden solo aparece de vez en cuando y es cuando aparecen varios enemigos y están muy juntos podemos ordenar que lancen una granada cegadora para aturdir momentáneamente a nuestros enemigos. Volviendo al tema de la curación, hemos mencionado que si un aliado cae, podemos ir a curarlo, pero si nosotros caemos fin de la partida algo que puede que sea frustrante ya que podemos caer fácilmente si intentamos rescatar a un compañero y si añadimos que la IA de nuestros aliados es muy simple y quita algo de emoción al juego, ya que solo se limitan a disparar a todo lo que se mueva y a permanecer cerca de nosotros el mayor tiempo posible, si fueran más intuitivos o pudiéramos dar más ordenes podríamos mejorar nuestra estrategia y asi ser mas tácticos contra el enemigo



SUBE DE NIVEL Y COMPITE CONTRA OTROS EN SU MODO MULTIJUGADOR





en lugar de coger una cobertura y hasta que no mueran todos no salimos, por ejemplo, ordenar que mantengan la posición, que ofrezcan fuego de cobertura mientras nosotros flanqueamos o viceversa, nosotros aguantar la posición y que ellos sorprendan al enemigo y ya que nos dé la opción de darle la orden a quien queramos dado que la única orden de ataque que damos se la damos a los dos a la vez... El apartado sonoro no es que sea lo mejor del juego pero cumple perfectamente y se adapta justo a la ambientación, mencionar también que el juego cuenta con un doblaje al castellano muy bien cuidado y unos subtítulos que se pueden entender y leer perfectamente. El juego cuenta no solo con un modo campaña, también cuenta con un modo online competitivo donde podremos ver la evolución de nuestro soldado, desbloquear armamento, equipamiento, habilidades y demás cosas que podremos equipar según subamos de nivel. Dispondremos de varias partidas típicas ya de estos tipos de juego como son todos contra todos, duelo a muerte por equipos y otros modos de juego que tendremos bloqueados hasta que alcancemos el nivel requerido.



SPEC OPS THE LINE			
		HISTORIA	9.0
GRAFICOS	9.0	MUSICA	9.0
JUGABILIDAD	8.9	TRADUCCION	9.9

NOTA

9.2

REALIZADO POR JUAN JOSE SUAREZ

CONCLUSIÓN

A pesar de ser un juego que solo se basa en avanzar y disparar, cuenta con una historia que desde el principio te va a enganchar y quieres avanzar más para saber que ocurre y un multijugador que te asegura un par de horas de juego solo se echa en falta un modo cooperativo para su historia. Pero en definitiva es un juego que promete y ofrece mucho al jugador y estos son los que tarde o temprano terminas teniendo.



Los juegos de acción están lloviendo para la última portátil de Sony, y como no cada vez con nuevas mejoras y con nuevas opciones que nos harán disfrutar en cualquier sitio de esta consola.

Nos trasportamos a América a finales del siglo XX para ver cómo llegan a nuestro mundo las quimeras, esta será una trama paralela a la que hemos vivido en las versiones del juego Resistance para PS3. En esta edición no seremos un soldado, si no un bombero llamado Tom Riley. Las quimeras acaban de llegar a los Estados Unidos para acabar con toda vida humana, y nuestro protagonista se encuentra en medio del conflicto junto con su familia, así que no le quedará otra opción que resistir.

Resistance Burning Skies ha sido desarrollado por estudio californiano Nihilistic Software en exclusiva para PlayStation Vita. Cuando comenzamos a jugar, podemos ver claramente que el punto fuerte del juego es la jugabilidad. Nos encontramos con unos controles perfectamente

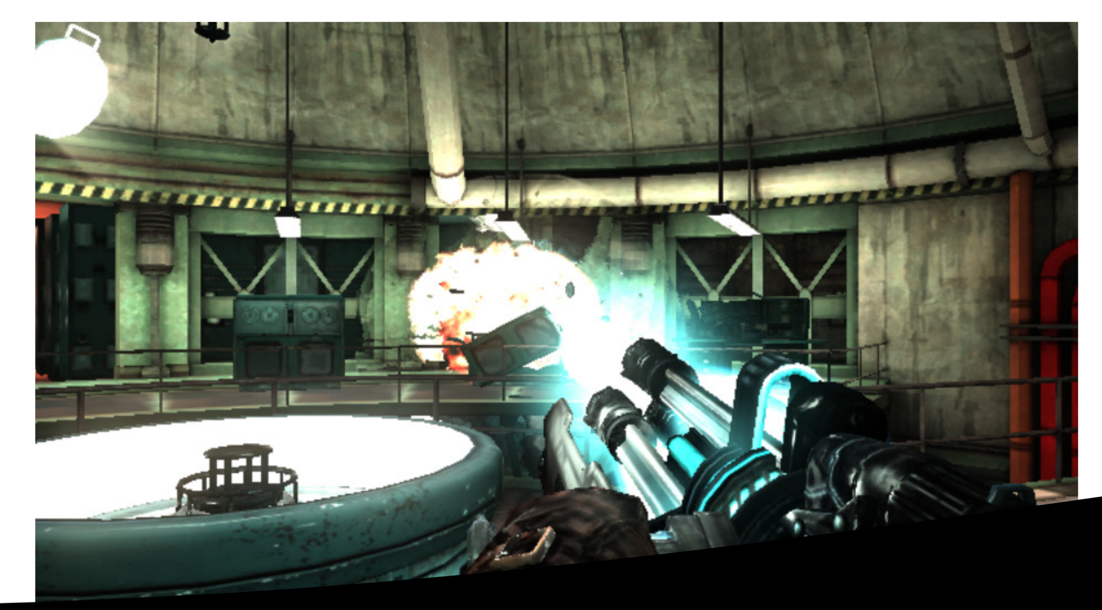
UN CONTROL DEL PERSONAJE INMEJORABLE



adaptados a nuestro personaje con lo que no tendremos ninguna dificultad para hacernos rápidamente con ellos y seguro que no echaremos nada en falta.



La idea del juego es ir matando quimeras. Iremos pasando por distintos niveles repletos de enemigos y tendremos que ir eliminándolos para abrirnos camino hasta nuestro siguiente objetivo. No os olvidéis de recoger los objetos que nos vamos a ir encontrando durante la historia porque serán imprescindibles para mejores nuestras armas.



Gráficamente, Resistance Burning Skies está bastante completo aunque con algunos puntos claramente mejorables. Depende del nivel en el que estemos veremos unos detalles más completos o menos cuidados, no veremos una linealidad desde principio a fin sino que habrá altibajos según





RESISTANCE: BURNING SKIES TRASCURRE PARALELAMENTE A SU ANTECESOR DE PS3

por donde vayamos pasando. Un detalle que os gustará a muchos es que el juego está completamente en castellano. Escucharemos una voces en nuestros idioma durante todo el juego con lo que no se nos escapará ningún detalle ¿Está bien el doblaje? Si, es muy bueno y no echaremos de menos tener que cambiarlo a versión original.

Otra de las características de este título es la gran variedad de armas que podremos obtener tanto humanas como alienígenas, y la integración de la pantalla táctil delantera OLED de 5 pulgadas y el panel táctil trasero, con los que, por ejemplo, podrá usar el hacha para ataques cuerpo a cuerpo



RESISTANCE BURNING SKIES		HISTORIA	8.6
GRAFICOS	7.9	MUSICA	8.5
JUGABILIDAD	8.5	TRADUCCION	9.9

NOTA 8.7

REALIZADO POR EMLIO J. RUIZ



o lanzar granadas arrastrándolas con la yema de tus dedos.

En cuanto al modo multijugador, hasta ocho jugadores podrán estar involucrados en la batalla de forma simultánea. Contamos con tres modos de juego, dos duelos, uno por equipos y uno todos contra todos y una modo supervivencia. Contaremos con pantallas distintas a las que nos encontramos en el modo historia, aunque si compartiremos arsenal e incluso podremos mejorarlo, pero para ello necesitamos jugar e ir desbloqueando cosas.

CONCLUSIÓN

Resistance: Burning Skies es un gran candidato para nuestro Vita, cuenta con una buena historia, un apartado gráfico variable, una buena banda sonara y un modo multijugador con tres modos de juego hasta de ocho jugadores.



Gravity Rush llega a PSVita, desarrollado por Japan Studio bajo las directrices de Keiichiro Toyama, creador de Siren para PS2 y Silent Hill para PS3.

En esta historia nos veremos sumergidos en un mundo futurista que está siendo atacado por fuerzas desconocidas, unos seres llamados Nevi. Lugares enteros han desaparecido. Potentes "tormentas de gravedad" aparecerán en el cielo de la nada y sembrarán el caos mientras extrañas criaturas aterrorizan a la población. Entre todo el tumulto, una joven llamada Kat, despierta conmocionada luchando por recuperar sus recuerdos con una recién descubierta habilidad extraordinaria: controlar la gravedad. Nuestra misión será intentar que el mundo no se desintegre y por supuesto ayudar a que Kat recupere sus recuerdos. Primero comenzaremos con sencillas misiones que harán el papel de tutorial para enseñarnos a controlar ese gran poder

que pronto nos hará disfrutar de sus posibilidades. En Gravity Rush contamos con un gran mundo para explorar de la forma que más os guste, y con una facilidad sorprendente, es impresionante lo rápido y lo fácil que te puedes hacer con el control de la gravedad, os imagináis otros títulos con estas posibilidades, tiemblo solo de pensarlo.

El apartado gráfico destaca por sus efectos visuales y los gráficos estilo cómic que emplean la técnica del cel-shading. Podemos pasar de imágenes con los dedos como si de un comic se tratase, e incluso si inclinamos la consola la imagen se moverá y veremos partes de la imagen que no son visibles con la consola en posición perpendicular.

Lo mejor de la jugabilidad es la peculiaridad de jugar con las leyes de la gravedad, lo que nos dará un sinfín de posibilidades, aunque tendremos que controlar la energía de la muchacha porque si esta se acabo no queréis ni imaginar lo que pasará. Con este poder que nos hemos encontrado tendremos la posibilidad de lanzar objetos contra nues-



CONTROLA LA GRAVEDAD Y DESCUBRE RINCONES ANTES INACCESIBLES



EL JUEGO CUENTA CON UNA GRAN LIBERTAD DE MOVIMIENTO



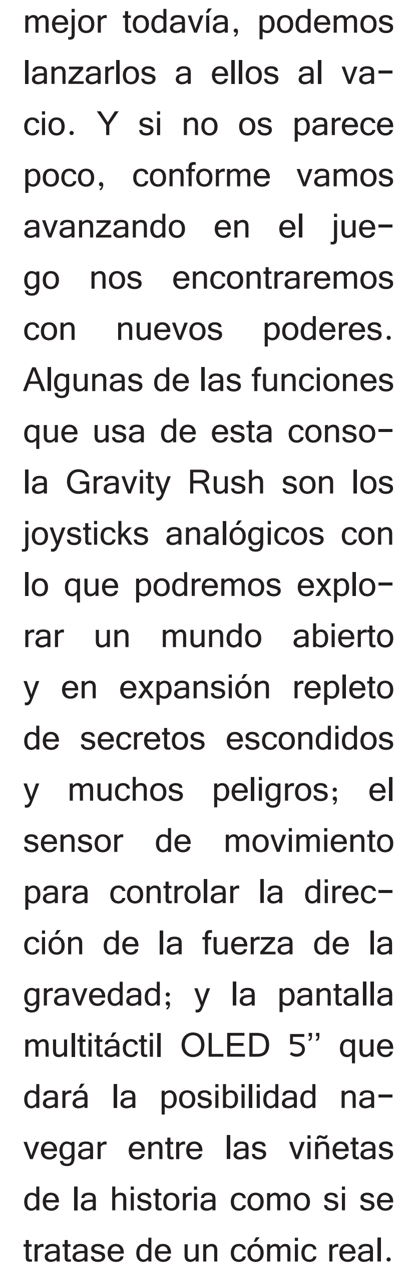
GRAVITY RUSH				NOTA
GRAFICOS	9.0	HISTORIA	9.2	8.9
JUGABILIDAD	8.8	MUSICA	8.3	
		TRADUCCION	8.0	

REALIZADO POR ISA GARCIA

tros enemigos e incluso mejor todavía, podemos lanzarlos a ellos al vacio. Y si no os parece poco, conforme vamos avanzando en el juego nos encontraremos con nuevos poderes. Algunas de las funciones que usa de esta consola Gravity Rush son los joysticks analógicos con lo que podremos explorar un mundo abierto y en expansión repleto de secretos escondidos y muchos peligros; el sensor de movimiento para controlar la dirección de la fuerza de la gravedad; y la pantalla multitáctil OLED 5'' que dará la posibilidad navegar entre las viñetas de la historia como si se tratase de un cómic real.

CONCLUSIÓN

Gravity Rush es un juego diferente con una jugabilidad no común ya que contaremos con el control de la gravedad y eso será nos abrirá un abanico de posibilidades tanto de exploración como de ataque, y si fuera poco cuenta con unos muy buenos gráficos al estilo comic.





Konami nos trae dos de sus grandes clásicos en un solo pack, Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty y Metal Gear Solid 3: Snake Eater

Para haceros recordar un poco a los que ya jugasteis a estos juegos en sus anteriores plataformas, o para poner al día a los que aún no han tenido el placer de probar estos dos juegazos os comentamos un poco la historia de cada uno. También incluye las conversiones de los dos primeros juegos saga: las versiones MSX de Metal Gear y Metal Gear 2.

Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty

Aunque la historia de MGS 2 es un poco enrevesada y compleja intentaremos resumirla un poco para que se pueda entender bien. La historia comienza 2 años después del incidente de Shadow Moses. Nuestro protagonista Solid Snake está aliado con Hal Emmerich con el cual ha formado una ONG anti-Metal Gear llamada Philantrophy. Descubren un nuevo prototipo de Metal Gear que se encuentra en un carguero petrolero, la misión de Snake consiste en infiltrarse en tal barco y hacer fotos del aparato para el

mundo entero lo vea, pero no todo es tan fácil como parece...

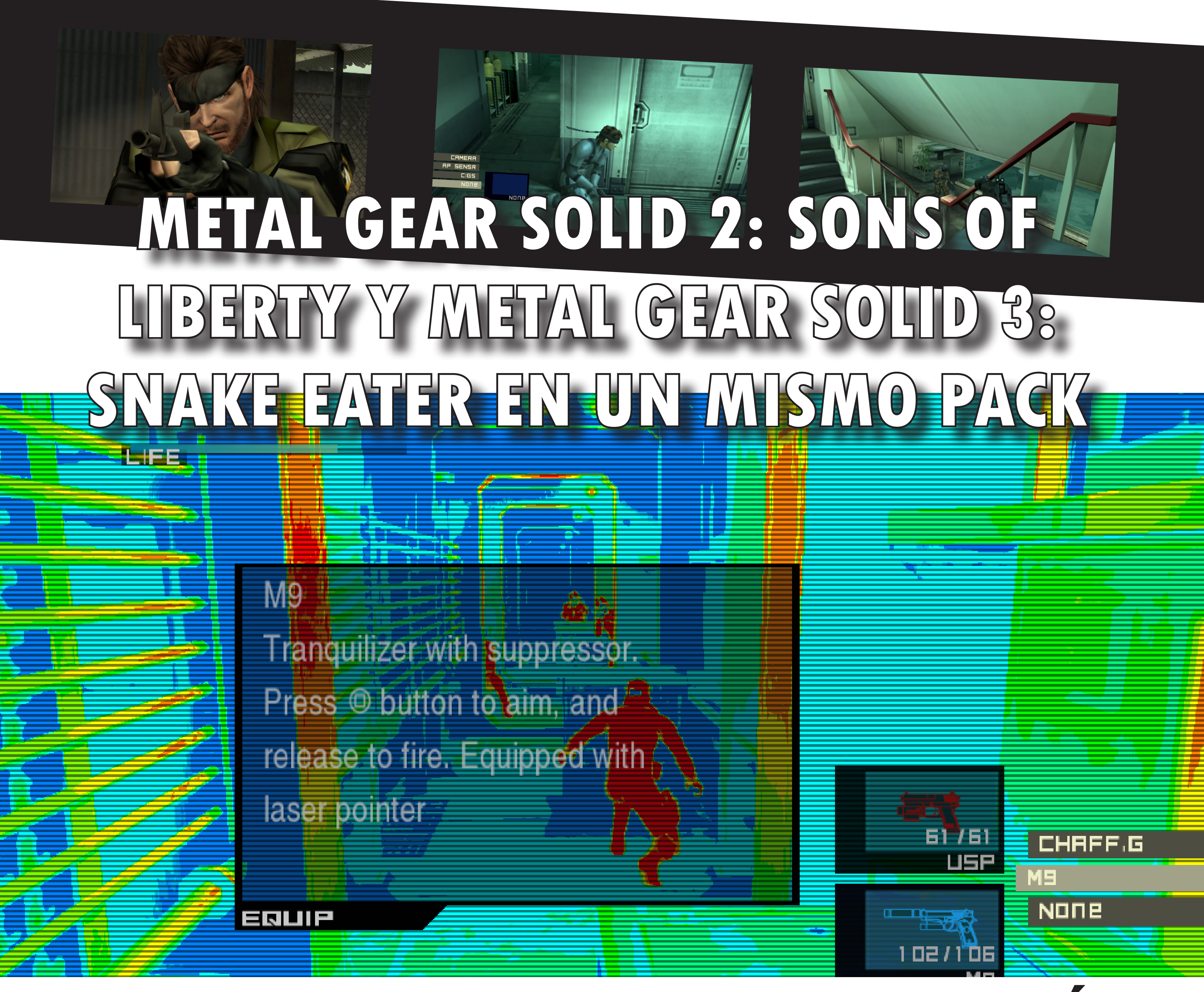
Este juego en su día fue acusado de incluir cinemáticas demasiado largas aunque hoy en día la cosa cambia porque ya estamos acostumbrados a ver películas en vez de juegos en algunas ocasiones, ojo, con esto no estoy quejándome de esos juegos, simplemente lo estoy comentado. Este posiblemente sea uno de los juegos que no le ha sentado muy bien el cambio de look a HD.

Metal Gear Solid 3: Snake Eater

Sin duda este es el mejor juego de la saga, ya que con su salida nos di un nuevo pensamiento de ver los videojuegos y por supuesto supero la nota media de 9,8 en todos los medios de comunicación. El juego nos cuenta la historia de un personaje que nunca habíamos visto pero que si conocíamos, Big Boss. Nos infiltramos en territorio soviético guiados con una mujer llamada The Boss, en un período de tiempo entre la Guerra Fría entre EEUU y URSS. Ahora es cuando toca hablar realmente de las mejoras respecto a los juegos originales. Comenzaremos diciendo que los gráficos son mucho mejores sin duda, aunque es de suponer porque eso es lo primero que buscamos después de poseer más de un clásico en el mismo pack. Las funciones táctiles de la consola añaden unas mejoras notables, como la opción



METAL GEAR SOLID 2: SONS OF LIBERTY Y METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER EN UN MISMO PACK



de acceder al inventario, usar el zoom e incluso mover la cámara (lejos/cerca) durante las escenas cinematográficas. Y ya como no, a lo que muchos estamos acostumbrados y queremos que vengan en todos los juegos para demostrar nuestras dotes dentro del mismo y presumir de ellos contamos un sistema de trofeos, cada juego los suyos.

CONCLUSIÓN

Sin duda es un recopilatorio que deberíamos tener en nuestra colección de juegos para PSVita ya que son clásicos casi imprescindibles para los que les gusta el género de acción.


¿ QUIÉRES VER MÁS ?
http://jfrteam.deviantart.com/

GENERO: SIMULACION

PLATAFORMAS: PS3, 360

DISTRIBUIDORA: BADLAND GAMES

DESAROLLADORA: CYANIDE STUDIOS

Le Tour de France 2012

Tendrás a tu disposicion una variedad de corredores y equipos oficiales



Los aficionados al mundo de las dos ruedas por fin estarán de enhorabuena ya que por primera vez en la historia de los videojuegos se lanza al mercado la franquicia oficial de este deporte que a muchos de nosotros nos apasiona.

El juego en si no tendrá ningún misterio para nosotros, tendremos a nuestra disposición las 21 etapas oficiales de las que consta el tour y podremos seleccionar corredores reales y equipos oficiales aunque como ocurre en la gran mayoría de esta clase de juegos, no todos los equipos llevan sus “nombres” oficiales y estos aunque se parezcan no son sus verdaderos nombres (problemas de licencia tal vez...).

Volvamos a las etapas, que aunque sean los recorridos oficiales del tour, estos se han visto reducidos para que la duración de las etapas sea aproximadamente de unos 20 minutos para que no se haga eterno para el jugador (teniendo en cuenta que los corredores reales según que etapas disputen pueden llegar a tardar hasta 4 horas largas...). Poco mas podremos decir sobre su mecánica del juego, nuestro principal objetivo es obvio que es ganar el tour aunque parezca cosa fácil no lo es y mucho menos, ya que el saber elegir a un corredor concreto según la etapa que vamos a correr será la primera decisión importante que tomemos ya que no todos los corredores sirven para lo mismo, algunos son buenos en etapas de subidas de puertos, otros son buenos aguantando los ritmos de pelotón y otros son geniales corredores de etapas de contrarreloj entre otras muchas más opciones de etapas. Por si eso fuera poco, durante la carrera





también podemos dar órdenes a nuestros compañeros durante la carrera y ya sea también pedir al coche de nuestro equipo en qué posición estamos, cómo va la situación con los que tenemos delante o detrás e incluso nos dirá que debemos empujar mas cuando nuestro ritmo es bajo.

La jugabilidad del juego es muy simple solos nos bastaran casi 4 botones de nuestro mando para controlar a nuestro ciclista y para las ordenes del "pinganillo" es una lástima que no tenga opción para Kinect ya que quizás asi le diera un poco mas de emoción ya que algunas etapas se hacen muy monótonas.

El apartado grafico del que dispone queda muy por debajo de la expectativa de este juego, ya que por primero decir que los ciclistas tienen un nivel muy aceptable pero es simplemente porque son todos iguales, solo cambiaran sus vestimentas, pero su movimiento y sus físicos son exactos el uno del otro y es una lástima ya que en juegos oficiales de futbol, tenis o baloncesto, se toman muy enserio el modelar los gestos



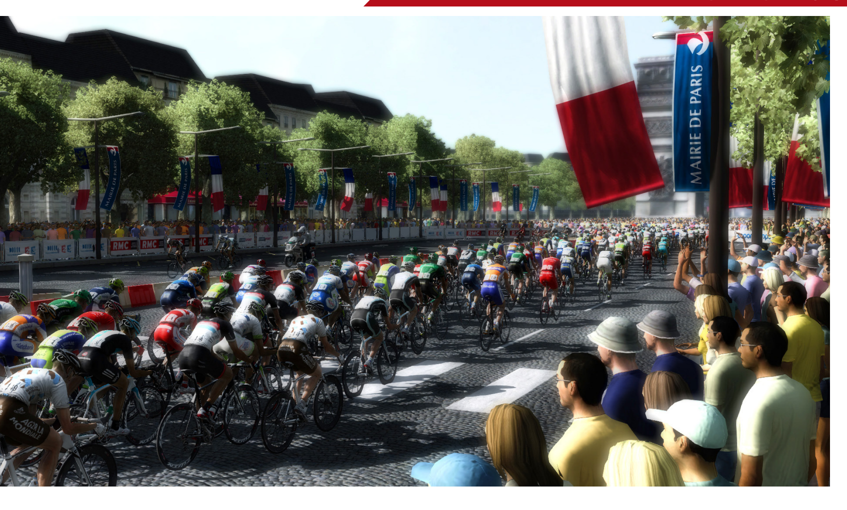
TOUR DE FRANCIA 2012

GRAFICOS	6.0
JUGABILIDAD	6.3
TRAYECTORIA	7.5
MUSICA	5.5
TRADUCCION	6.5

NOTA

6.2

REALIZADO POR JUAN JOSE SUAREZ





y rostros de la mayoría de los deportistas que aparecen. Por otro lado, los escenarios tampoco cumplen con lo esperado, pudiendo ver situaciones en los que los edificios o los arboles del entorno se repiten, da la sensación de que no estamos corriendo de verdad, sino que, andamos en una cinta transportadora mientras vemos decorados que pasan a nuestro lado.

Para ir acabando este título dispone de muy pocos modos de juego, solo dos modos para un jugador el cual podrás correr el Tour directamente o correr solo una etapa la cual elijas y otro modo multijugador en el cual podrás correr etapas contra otros jugadores. También dispone de un modo de creación de corredores que mas que crear lo que haces es seleccionar uno que ya existe y modificar sus atributos.

CONCLUSIÓN

La primera impresión que te da un juego de esta categoría es muy buena, es el primer juego basado en el Tour de Francia que sale para esta generación de consolas pero es el primer juego, faltan muchas opciones, muchos modos de juego ya que nada mas jugarlo 30 minutos ya sabemos todo el potencial que nos ofrece. Habrá que esperar a ver si a este Tour le aparece algún tipo de competencia o se quedara solo en un intento fallido por llevar este gran deporte a las plataformas digitales.

GENERO: AVENTURA GRAFICA

PLATAFORMAS: IOS

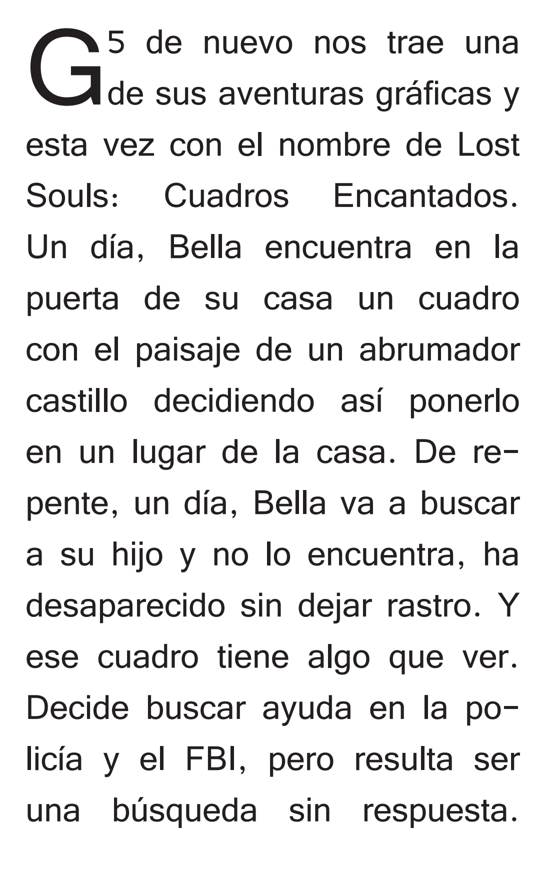
DISTRIBUIDORA: ---

DESAROLLADORA: G5 ENTERT.

LOST SOULS: ENCHANTED PAINTINGS



REALIZADO POR CORAL VILLAVERDE

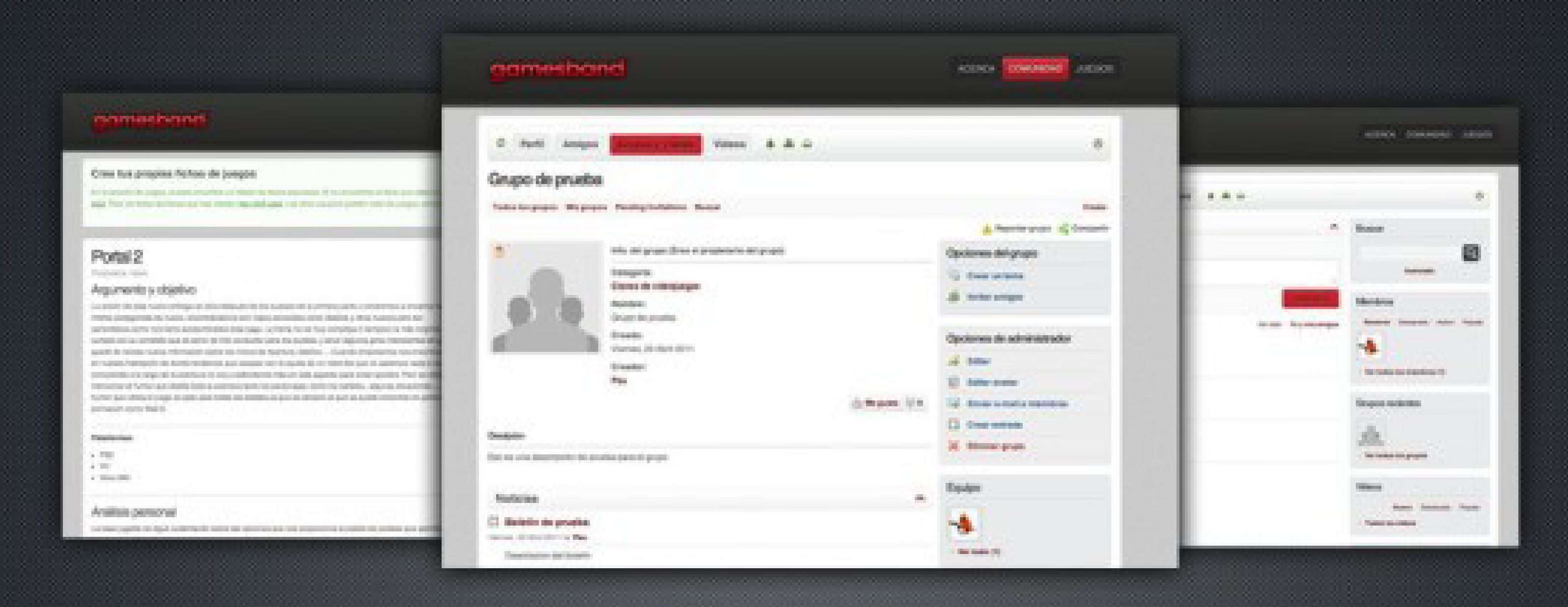


G5 de nuevo nos trae una de sus aventuras gráficas y esta vez con el nombre de Lost Souls: Cuadros Encantados. Un día, Bella encuentra en la puerta de su casa un cuadro con el paisaje de un abrumador castillo decidiendo así ponerlo en un lugar de la casa. De repente, un día, Bella va a buscar a su hijo y no lo encuentra, ha desaparecido sin dejar rastro. Y ese cuadro tiene algo que ver. Decide buscar ayuda en la policía y el FBI, pero resulta ser una búsqueda sin respuesta. Bella se da cuenta de que tendrá que poner de su parte para encontrar a su hijo y decide ir a otros mundos mediante los portales que hay, en este caso, las pinturas. Visitaremos mundos, donde tendremos pistas del paradero del niño. Esto nos permite ver distintos paisajes y ambientaciones, donde tendremos que interactuar con el entorno, ampliando por ejemplo zonas especificas de la pantalla para encontrar las claves que nos darán paso al avance. Artísticamente está bien cuidado y detallado, un buen trabajo. A parte de los lugares que vemos, tenemos la oportunidad de jugar a los mini-juegos de los que consta. No es un juego difícil, solo de tomarse con calma cada uno de los pasos que damos y mirar detenidamente en toda la zona. Claramente, Lost Souls dará tiempo de entretenimiento.

gamesband

BIENVENIDO PRENSA TWITTER FACEBOOK ACCEDE >>

la red social para "jugones"



gamesband

LA PRIMERA RED SOCIAL PARA JUGONES EN ESPAÑOL

gamesband

GENERO: DEPORTIVO

PLATAFORMAS: IOS

DISTRIBUIDORA: ---

DESAROLLADORA: G4M3 STUDIOS

BLANCANIEVES

El mundo de los móviles se está haciendo un hueco bastante importante en la industria de los videojuegos, acercándonos así a nuevas compañías desarrolladoras bastante interesantes. En este caso, el videojuego de Blancanieves disponible para Iphone y para Ipad ha sido creado por un estudio español, G4M3 Studios, que por lo que demuestra con este título, su objetivo principal es enseñar el valor de la amistad y la generosidad. Ofreciendo así unos videojuegos ligados a unos valores morales. Blancanieves ha sido desarrollado para que los niños a partir de 3 años puedan disfrutar con algo de ayuda de

los mayores de este título con una animación llamativa. Esto no quiere decir que solo sea para niños, respectivamente cuenta con numerosos apartados a los que cualquiera puede engancharse durante un rato. La historia principal cuenta con las animaciones, donde puedes pedir que se te vaya narrando la historia(o solo te dedicas a leer), mientras eso sucede, se irán iluminando partes del escenario, con el que al pulsar interactuaremos con ellos. Un gran punto a su favor es que está todo muy bien indicado para no perderse, y un punto quizás negativo, son esos tiempos de carga que estropean un poco la continuidad. No solo está la historia, que puede llegar alrededor de 40 minutos, si no unos minijuegos de gran diversidad.

-Jardín de mariposas: Lugar donde se reúnen las mariposas que vas cogiendo durante la historia

-Laberinto: Dividido en tres escenarios: Montaña nevada, bosque y río. Este modo trata de buscar la salida del laberinto

-Puzles: Ir colocando las piezas. Podremos escoger tres niveles de dificultad.

-Canta con nosotros: Un karaoke junto a Blancanieves

-Combina y explota: combinar los personajes y explotarlos con el dedo

-¡Memoriza!: Hay que ir pulsando las cartas que están boca abajo e ir uniéndolas con su pareja

-Reto del río: Con el dedo hay que ir llevando por el rio el tronco donde va subida Blancanieves

-Melodías de trompetas: Memorizar la secuencia para después hacerla nosotros

Como se puede observar, los minijuegos son variados y cuentan con aquellos que la gente alguna vez ha jugado, logrando un acercamiento. Para finalizar, Blancanieves es un título que no puede faltar para los más pequeños, porque con la ayuda de los más mayores, pueden pasar juntos una divertida tarde. Una animación a la altura, dando un toque particular y una ambientación musical adecuada.







Adéntrate de nuevo en el universo de Dark Eye

No es la primera vez que a través de los videojuegos nos adentramos en el universo de Dark Eye, un juego de rol de tablero creado en 1984 por Ulrich Kiesov, quizá su exponente más destacado en los últimos tiempos sea Drakensang, pero esta vez Daedalic Entertainment como nos tiene acostumbrados nos ha traído una aventura gráfica, y también como nos tiene acostumbrados de gran calidad

En esta aventura encarnaremos a Geron, un joven que tras serle revelado que traería la desgracia a todos por un vidente que estaba a punto de arder en la hoguera, se convirtió en el paria del pueblo donde vivía. 13 años después de este suceso, cuando Geron ya tiene 18 años, y el reino donde vive parece tener una época de prosperidad pues está a punto de firmar la paz con el reino vecino. Sin embargo no todo es color de rosas pues la gente que tuvo que ver con la captura del vidente está siendo asesinada y por si esto no fuera poco ha aparecido una legión de cuervos que están destrozándolo todo. Este es el inicio de nuestra aventura de la que no voy a contar nada más para que la descubráis vosotros. Tan solo decir que tendremos que viajar por muchos lugares, lo cual nos brindará la oportunidad de ver muchos escenarios.







El punto fuerte de este juego es sin duda su historia, muy entretenida, con un ambiente muy tétrico en algunas zonas y de lo más alegre y pintoresco en otras. Con bastantes toques de humor,





UN JUEGO MAGNIFICO PARA LOS QUE TENGAN UN NIVEL DE INGLES BASTANTE ALTO



THE DARK EYE: CHAINS OF SATINAV

GRAFICOS	9.0	HISTORIA	8.7
JUGABILIDAD	8.0	MUSICA	7.8
		TRADUCCION	4.5

NOTA 8.0

REALIZADO POR JOSE Mª ALCARAZ

sobre todo entre los protagonistas y muchas cosas por hacer que nos darán un juego bastante extenso sobre todo si vemos todos los videos que trae. Lástima que este íntegramente en ingles, tanto voces como subtítulos y con un nivel bastante alto que hará que muchos no se compren el juego. Ya que si la historia es lo más importante si no la entiendes no tiene gracia.

El apartado gráfico es magnífico. Todo está creado como si fueran cuadros, desde los personajes a los escenarios, e incluso los videos son una sucesión de dibujos que le dan un toque muy personal al juego, lo cual no quiere decir que no estén cuidados, pues desde mi punto de vista todo está perfecto hasta el más mínimo detalle. Además se han incluido varias ayudas que si bien no son consejos para avanzar en el juego nos pueden dar una idea de cómo continuar. Son simples pistas visuales que nos mostraran los objetos con los que podemos interactuar, e incluso so se han terminado las interacciones de dicho objeto. También nos indicaran si podemos o no combinar objetos de nuestro inventario o del escenario.

La jugabilidad es muy clásica, de seleccionar e interactuar por medio del ratón con los objetos, dándonos la posibilidad en este caso de usar 2 tipos de magia en determinados objetos o lugares, la de destrucción (a muy pequeña escala, un vaso, una jarra, etc.) y la de reparación (para el mismo tipo de objetos). Y todo esto será necesario para poder resolver los puzzles que se nos plantee, algunos de una calidad y complejidad impresionante, y seguir avanzando por nuestra historia. Lástima que algunas opciones como la de la magia por ejemplo no se haya aprovechado más, pues en muy pocas ocasiones podremos utilizarlas.

CONCLUSIÓN

Un excelente juego con muy buenos gráficos, una jugabilidad clásica y una excelente banda sonora hacen de Dark Eye: Chains of Satinav un magnífico juego, lástima que muchos no lo compraran pues está íntegramente en ingles incluidos los subtítulos y con un nivel bastante alto.



Esa colección es posiblemente una de la más recomendada para los seguidores de Resident Evil, ya que ahora tenemos los juegos que salieron en Wii para Playstation Network.

Esta es una muy buena posibilidad de darle fuerte a los zombies que tanto nos invaden por todos lados ¿Algunas vez dejarán de estar de moda? Esperemos que no porque ciertamente un juego que no tiene zombies muchas veces parece que le falta algo. Nos encontraremos con dos juegos imprescindibles si eres fan de la saga y más sabiendo que están en alta definición y con la posibilidad de jugar con el Move. Estos juegos salieron hace unos años para Nintendo Wii, con shooter pero

sin opción de mover nosotros los personajes; nosotros tendremos que apuntar a todos los zombies y demás criaturas que aparezcan para aniquilarlos y por supuesto tendremos que estar muy atento para disparar a los objetos que aparecen para conseguir munición y demás cosas.

Los dos juegos que incluye esta colección son Resident Evil: The Umbrella Chronicles que salió en el año 2007 y Resident Evil Darkside Chronicles HD que se publicó en 2009.

Resident Evil The Umbrella Chronicles

Este juego toca las Resident Evil, Resident Evil 2 y Resident Evil 3. Fue posiblemente el primer Resident alternativo por aparecer a precio bajo y tener un estilo de juego totalmente distinto, aunque teniendo este nombre se sabía que iba a triunfar. Lo mejor es que nos encontrábamos con personajes conocidos, una historia que iba acorde con los demás y la invasión de zombies por todas partes. Los que pensaron que un juego de este estilo no podría tener una buena trama se equivocaron ya que nos encontramos con una historia entretenida y enredada. Los protagonista, y a la vez por supuesto los personajes jugables que aparecieron aquí fueron Chris Redfield, Jill Valentine y Albert Wesker, aunque jugando un rato podremos desbloquear algunos más.





Resident Evil Darkside Chronicles HD

Esta entrega no se diferencio en el modo de juego con su antecesor aunque sí es cierto que es bastante mejor si hablamos de jugabilidad. Es posterior a los juegos de los cuales nos mostrarán varias imágenes iniciales para ponernos al tanto de donde nos encontramos. Los dos juegos que preceden a este son Resident Evil 2 y Code: Veronica y tendremos la posibilidad de encarnar al conocido Leon Kennedy y Krauser antes de lo acontecido en Resident Evil 4, donde Leon llega a España. Nos metemos en RE2 para ir a Racoon City, para ver todo desde una nueva perspectiva y con una nueva forma de jugar. Lo bueno es que aunque el anterior juego gusto incluso contando con unos gráficos cortos esta vez se incluyen bastantes arreglos y se decide reducir el tiempo de cada nivel para que el juego coja más velocidad.

CONCLUSIÓN

Como podéis ver por vosotros mismo, probar esta colección es conocer parte de la historia que no hemos visto, jugar al Resident de siempre con un nuevo modo de juego y divertimos más tiempo abusando de esta gran saga que tanto nos gusta.



Convierte tu barrio en Caramelifornia

Tenemos a la venta el juego más dulce de la colección The Sims, The Sims Katy Perry Dulce Tentación una ingeniosa expansión que llenará de colores nuestro mundo.

Este juego, que ha sido record en ventas más de una vez en diferentes países no para de sorprendernos. Hace nada nos llego una expansión con nuevas profesiones y dentro de poco tendremos otra terrorífica expansión donde podremos convertirnos en seres sobrenaturales, pero hoy no estamos con ninguna de esas dos, estamos para hablar de The Sims Dulce Tentación.

Esta edición es un poco especial porque esta tiene protagonista, la famosa cantante Katy Perry. Ya vimos en un pasado que tuvo cierta relación con la expansión de The Sims Los Triunfadores pero hasta ahora no teníamos ningún protagonista propio en otro juego. Su manera de vestir se merecía que sacar un juego así. Siempre con sus pelucas de colores y con sus vestidos tan... diferentes, ¿Por qué no vestir ahora nuestros sims así?





Contamos con muchos trajes y accesorios nuevos. Tenemos posibilidad de dar un dulce toque los nuevos inquilinos de nuestra ciudad y hacer que sus nuevas casas sean las más deseadas del barrio añadiendo toques de color y caramelos en cada rincón. Algunos de los nuevos accesorios que podemos encontrar en esta expansión son: guitarra en forma de pastelito, árboles de algodón de azúcar, muebles con guindas, elementos para convertir un rincón de juego en un reino de caramelo, fuentes y setos de colores, tejados con forma de tarta y velas y muchas más cosas.

Ahora tenemos la posibilidad de crear casas totalmente nuevas con estilo nunca visto. Hasta ahora solo podíamos crear casas tradicionales y modernas, o edifi-



THE SIMS KATY PERRY DULCE TENTACIÓN

GRAFICOS	8.3	TRAYECTORIA	7.5
JUGABILIDAD	7.7	MUSICA	7.7
		TRADUCCION	9.3

NOTA 7.9

REALIZADO POR CRISTINA USERO

cios comunitarios, tiendas y eso, pero ahora todo será mucho más estrambótico con, todo un dulce toque de azúcar y caramelo.

El juego no trae ninguna mejora en la jugabilidad ni añade nada en este campo porque estamos ante una expansión de accesorios, y posiblemente no sea la que más contenido trae pero seguramente será la mas que se hará notar porque como hemos comentado cambiará complemente el estilo de ver la ciudad, es un novedoso y atrevido estilo que enganchará a más de uno.

CONCLUSIÓN

The Sims Katy Perry Dulce Tentación no es una expansión, sino una expansión única ya que con ella todo lo que conocíamos toma color y un dulce sabor. Y su mundo de fantasía, no hay mejor madrina para este juego.



Corre y salta por todas partes con este divertido juego

Jeremy McGrath's Offroad es un arcade entretenido donde los haya, un divertido y singular juego de coches.

El juego ha sido desarrollado por 2XL Games, un desarrolladora americana que ya ha publicado otros juegos para Android y APPStore como XLR8, 2XL MX Offroad, e incluso para PS3, Baja: Edge of Control.

Nada más comenzar tendremos la posibilidad de elegir entre cuatro modelos de coches distintos y unos cuantos circuitos para competir, para ser exactos seis localizaciones que nos ubicarán en distintos puntos del globo pasando por selva, desierto y nieve. Echamos de menos unos cuantos coches más donde elegir y sobre todo un buen garaje para customizar nuestro coche y que así pueda ser distinto y único. Los modos de juego que nos encontraremos son carrera rápida, contrarreloj, multijugador o un campeonato compuesto de 23 pruebas. Con cada carrera ganara sumaremos puntos a nuestras cuenta personal para mejorar el coches, de esta forma podemos ajustarlo un poco más a nuestro modo de juego, más aceleración para adelantar en las rectas, mejor frenado para aprovechar las curvas y algunas cosas más. Pero los coches no serán nuestros únicos rivales porque durante las carreras el entorno también hará





de las suyas, tendremos que tener cuidado con los circuitos de nieve, e incluso nos encontraremos en la situación de vernos en el momento justo en el que ocurre un desprendimiento de rocas ¿Mala suerte tal vez?

Apartado gráfico. No podemos pedirte de todo a un arcade. El entorno y el diseño de los coches tal vez es un poco escueto aunque realmente esté todo bien diseñado y los circuitos presenten bastantes detalles. Un detalle que hubiera hecho que todo esto lo pasáramos por alto hubieran sido que los golpes hicieran mella en la carrocería de nuestros vehículos e incluso en la movilidad.

La jugabilidad es buena, tiene un muy buen equilibrio entre la diversión y la conducción. Es un arcade como hemos dicho

pero intenta sus toques de simulación para que el juego se salga un poco de la línea habitual. Solo hubiera faltado que elegir un coche u otro, o que cambiando de terreno mojado a seco afectará a la conducción pero en este caso peca de sencillez porque no notaremos ningún cambio apreciable. Pasamos a lo que todos nos gusta y lo que más valoramos (casi siempre) en un juego, el modo multijugador. Igual que durante las partidas offline, las carreras en este modo incluirán ocho participantes y por suerte aquí no siempre seremos el octavo al empezar. Podremos elegir para competir entre los distintos modelos existentes sin ningún tipo de restricción. Un negativo que tenemos que incluir aquí es que desde la misma consola no podremos jugar más de una persona ni en modo online ni en offline, posiblemente esta opción hubiera aumentado las risas y las horas de juego.

CONCLUSIÓN

Jeremy McGrath's Offroad es un divertido juego de coches, fácil de controlar y pensado para todos los públicos. Échate carreras sobre las ruedas de buggy, coches de carreras e incluso camionetas.



DESCARGA



KRATER

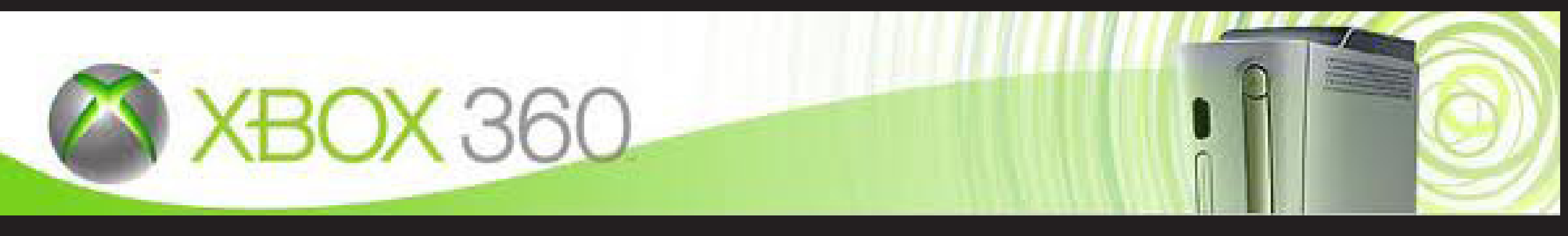
KRATER TE ADENTRA EN UNA SUECIA POSTAPOCALÍPTICA DEL FUTURO

En el borde de un profundo lugar de impacto conocido como Krater, tres facciones se disputan el control de la gran grieta que se abre hacia el mundo subterráneo. Una infinita cantidad de cavernas y túneles repleta de antiguos tesoros y peligros, el Underside, se extiende bajo los cimientos de la caída civilización sueca.

Llegas a Krater para reclutar un equipo de excavadores y vivir una fiebre del oro en la que



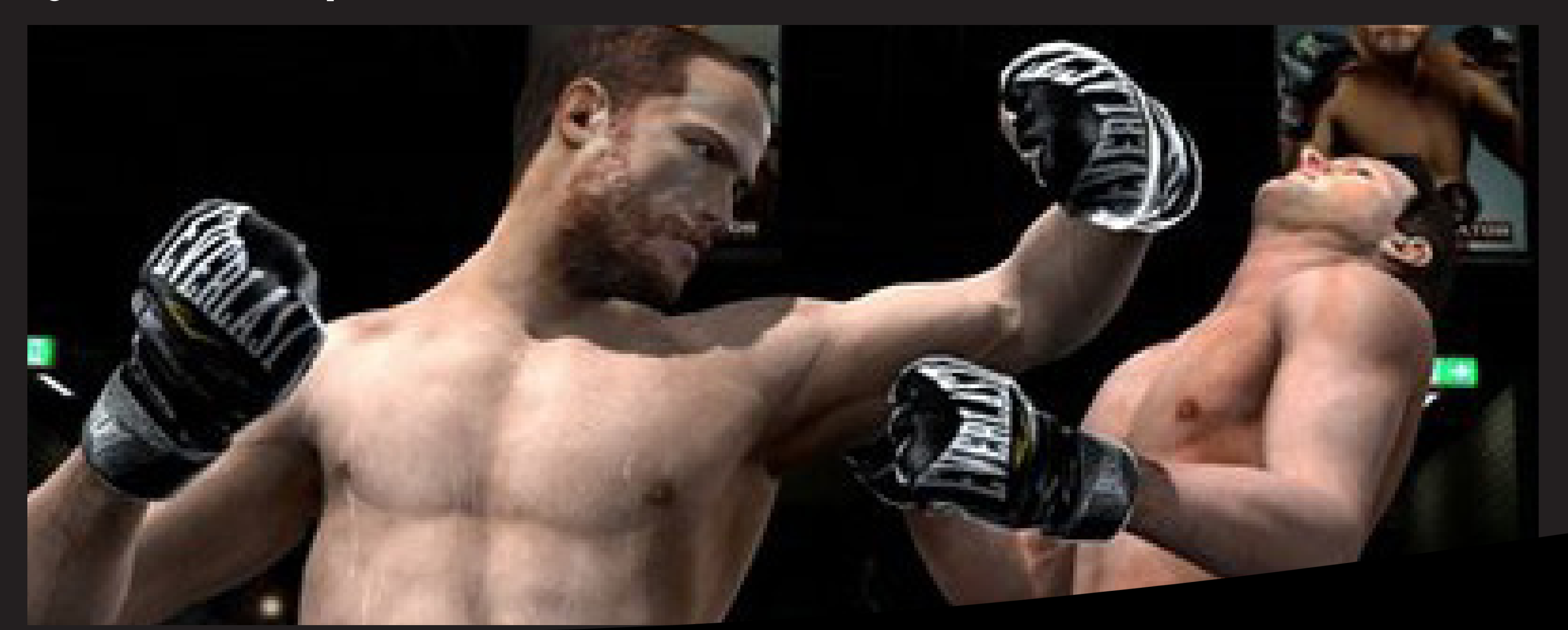




BELLATOR-MMA-ONSLAUGHT

DISEÑA TU PROPIO LUCHADOR Y COMPITE EN LÍNEA O EN RED LOCAL CONTRA OTROS JUGADORES

Este juego está basado en los Campeonatos de Lucha de Bellator, un torneo eliminatorio de artes marciales mixtas. Se trata de un innovador juego de lucha estilo arcade con controles fáciles de aprender; así, pronto dominarás los movimientos de agarre o los ataques desde el suelo





SWAT ZAP

ÁBRETE CAMINO HACIA LA VICTORIA EN EL ESPACIO EXTERIOR

Juega como Pam, atrapada en el contenedor de carga de un enorme camión espacial, y recoge todos los núcleos de energía de cada nivel para poner en marcha tu nave y escapar.
Cambia los objetos de lugar disparando tu arma, esquiva las cajas que caen y evita a los malvados enemigos.
Utiliza tu arma para solucionar 60 desafiantes y vertiginosos niveles repletos de imaginativos obstáculos y enemigos.



METALSTORM: WINGMAN

DISFRUTA DE UN ÉPICO RELATO NARRADO A TRAVÉS DE LAS VARIAS MISIONES PARA UN SOLO JUGADOR.

Domina los cielos y toma el control de los mejores aviones de combate del mundo mientras disfrutas del juego de batallas aéreas más vistoso y emocionante disponible en los sistemas iOS: ¡MetalStorm: Wingman!
Controles con giroscopio activado que permiten combates en 3 dimensiones a 360 grados.



facebook

CRAZY TAXI

UN JUEGO, COMO DICEN SUS CREADORES, IDEAL PARA LIBERAR EL ESTRÉS DE LA SEMANA.

Crazy Taxi fue uno de los hits de la anterior generación de consolas: un juego de conducción alocado y frenético en el que seguir las normas implicaba no conseguir tus objetivos. En su versión para Facebook, mantiene esta esencia y propone al jugador un montón de retos en una gran ciudad basada en Nueva York, en la que el usuario deberá cumplir encargos y objetivos en un determinado tiempo – y, claro está – sin ser arrestado en el intento.



RAGE WAR

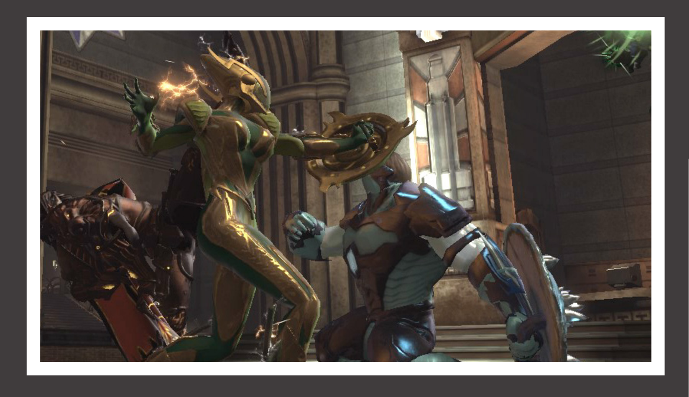
DIVIÉRTETE CON LOS MEMES EN LA BATALLA EN ANDROID

¿Acaso eres de los que les encanta ver a los memes y pasar un rato divertido con estas sensaciones de internet? Este nuevo juego para android te caerá de perlas… Se trata de "Rage Wars" Un juego que fue creado especialmente para itunes, Ahora viene a presentarse ante nuestros dispositivos android para que probemos el juego. Sin duda alguna los desarrolladores de Lemondo han hecho un trabajo muy bueno al crear este divertido juego para android.



REALIZADO POR JOSE A. SANCHEZ

THE LAST LAUGH, SERÁ EL CUARTO PAQUETE DE EXPANSIÓN PARA DC UNIVERSE™ ONLINE



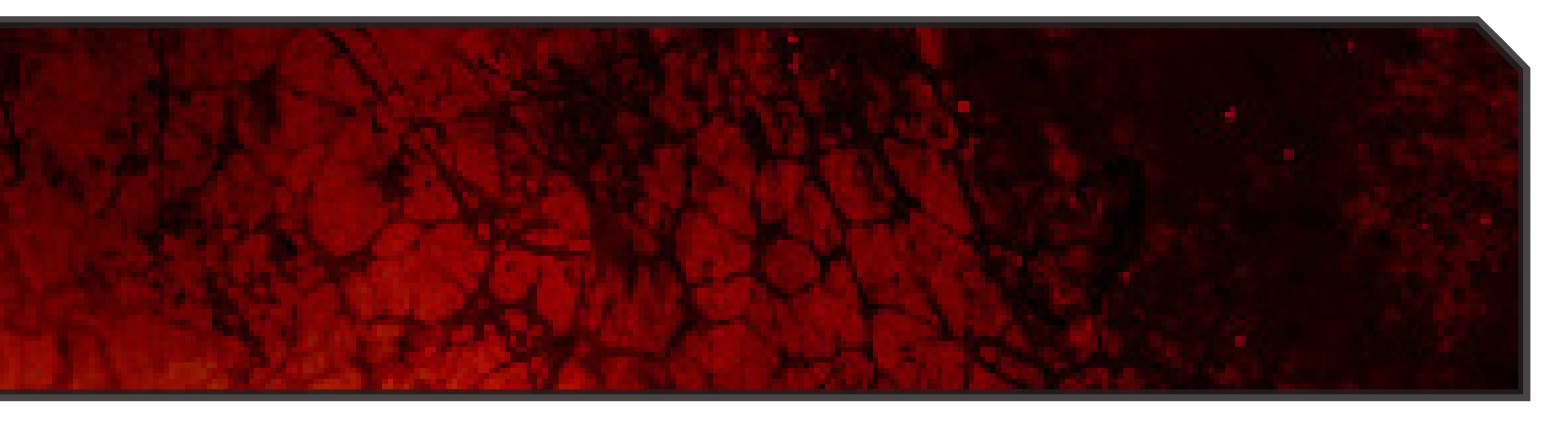
Es la mayor actualización de contenido en el modo jugador contra jugador (PvP) desde el lanzamiento del juego. Incorpora un arma totalmente nueva, horas de juego multijugador en los refugios y los cuarteles generales, y añade nuevos Per sonajes de Leyendas de JvJ.

BATTLEFIELD 3: CLOSE

Esta expansión ofrece combate mejoras en la destrucción d tiendo a los jugadores reducir a ya que absolutamente todo, des escayola de las paredes, puede paros. ¿Qué incluye la expansi 5 chapas de identificación y 10

MAESTIA – RISE

El MMORPG de fantasía free-to recibe un parche, el cual incluye racterísticas. Además, un nuevo y a los mejores jugadores de Maesti de Maestia podrán, por primera v entre ellos.



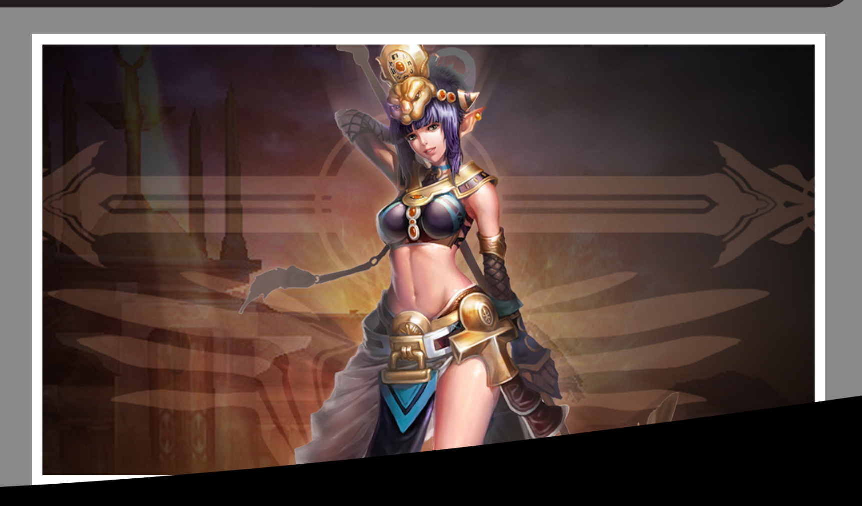
QUARTERS YA ESTÁ DISPONIBLE PARA PS3, XBOX 360 Y PC

es más intensos e incluye
e los escenarios, permi-
cenizas edificios enteros
de la decoración hasta la
destruirse a base de dis-
ón? 10 nuevas misiones,
armas nuevas.



OF KELEDUS ACTUALIZA SU SISTEMA DE GREMIOS

-play Maestia – Rise of Keledus
e una gran variedad de nuevas ca-
muy especial trofeo que premiará
a. Con el nuevo banco, los gremios
ez, repartirse las reservas de oro



LA NOVENA ACTUALIZACIÓN DE CONTENIDO RIFT YA ESTÁ AQUÍ



La expansión añade un montón de nuevas características, como modo PvP para tres facciones, una nueva raid denominada Sliver, y un sistema de mentores que permite a Ascended de niveles altos jugar con sus amigos, a pesar de que acaben de comenzar a jugar y tengan un nivel muy bajo. Rift: Conquest confirma el compromiso de Trion de mejorar y ampliar el contenido del juego, siempre siguiendo los deseos de sus jugadores.

LEGO SIGUE CONSTRUYENDO JUEGOS, LEGO® BATMAN 2: DC SUPER HEROES



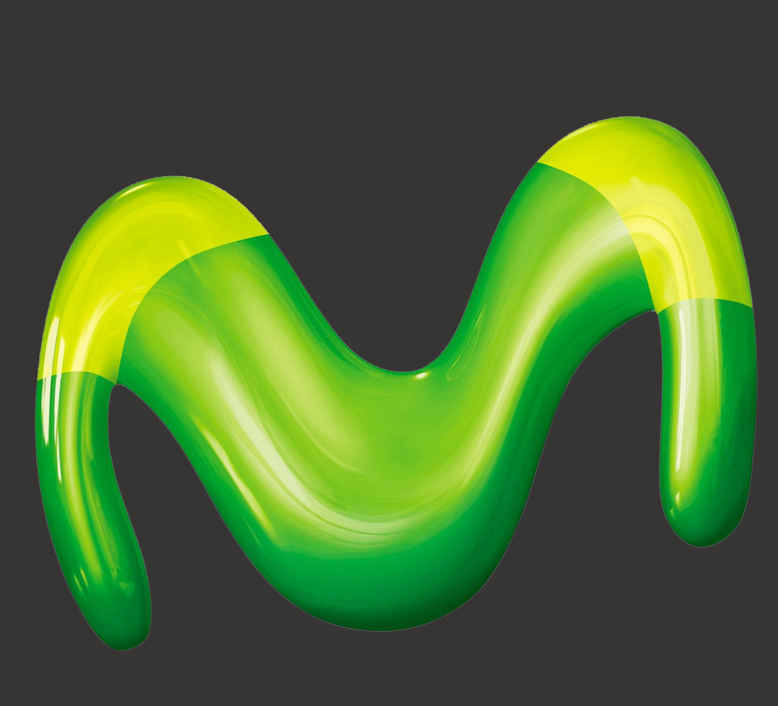
Este es la secuela del súper ventas LEGO® Batman™: El Videojuego. En este juego podremos encontrar personajes como Superman, Wonder Woman, Linterna Verde y Flash. "Seguidores de todas las edades disfrutarán con el humor de LEGO Batman 2: DC Super Heroes, ya que cuenta con muchos personajes de DC Comics, una nueva historia y el enorme mundo abierto de Gotham City", dijo Tom Stone, director de TT Games

TRAVIAN GAMES CAMBIA EL DISEÑO SU MMO MIRAMAGIA



Las mejoras de Miramagia incluyen el rediseño de pantallas, reducción en los tiempos de espera y una nueva interfaz del juego centrada en el usuario. Además para los usuarios que se registren por primera vez con una nueva pantalla de bienvenida que les ayudará a evolucionar rápidamente en el mágico mundo imaginario del popular videojuego.

MSTORE PC ES UNA WEB DE DESCARGAS DE SOFTWARE



Movistar pone en marcha esta web con un servicio online de compra y descarga de software para PC's. Dispone de un amplio catálogo donde encontraremos más de dos mil productos donde se incluye software gratuito, versiones de prueba y productos de pago abarcando una amplia gama de categorías: Antivirus, Educación, Gestión y Finanzas, Idiomas, Multimedia, Música, Ocio y Hogar, Ofimática, Programación y Web, Seguridad, Utilidades, Juegos Casual y Videojuegos.

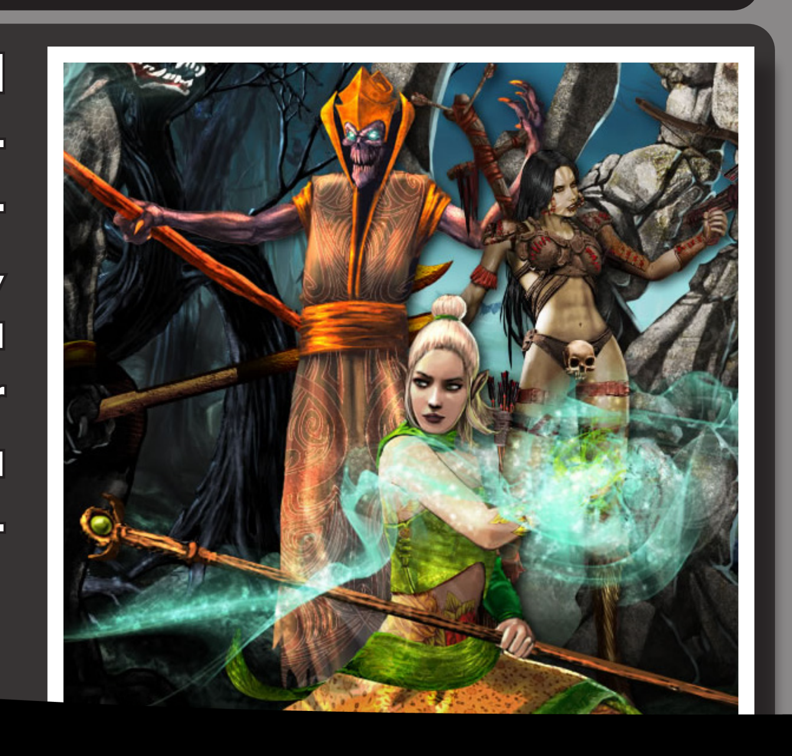
I'M STILL THINKING THAT LEARNING SPANISH ISN'T SO IMPORTANT TO BECOME A KEYBLADE MASTER ...

IN SPAIN , THE HEARTLESS ARE CALLED "SINCORAZÓN" , WHAT THE F... ?

How to learn SPANISH

MANAGORE, UN JUEGO PARA NAVEGADOR DE FANTASÍA MEDIEVAL

XS Software anuncio el mes pasado el lanzamiento online de su célebre título, Managore. Se trata de un videojuego ambientado en un mundo mágico, lleno de elfos, orcos y no muertos. La tarea del jugador consiste en crear una hermandad poderosa, derrotar a los nueve guardianes, y matar al poderoso dragón Managore.



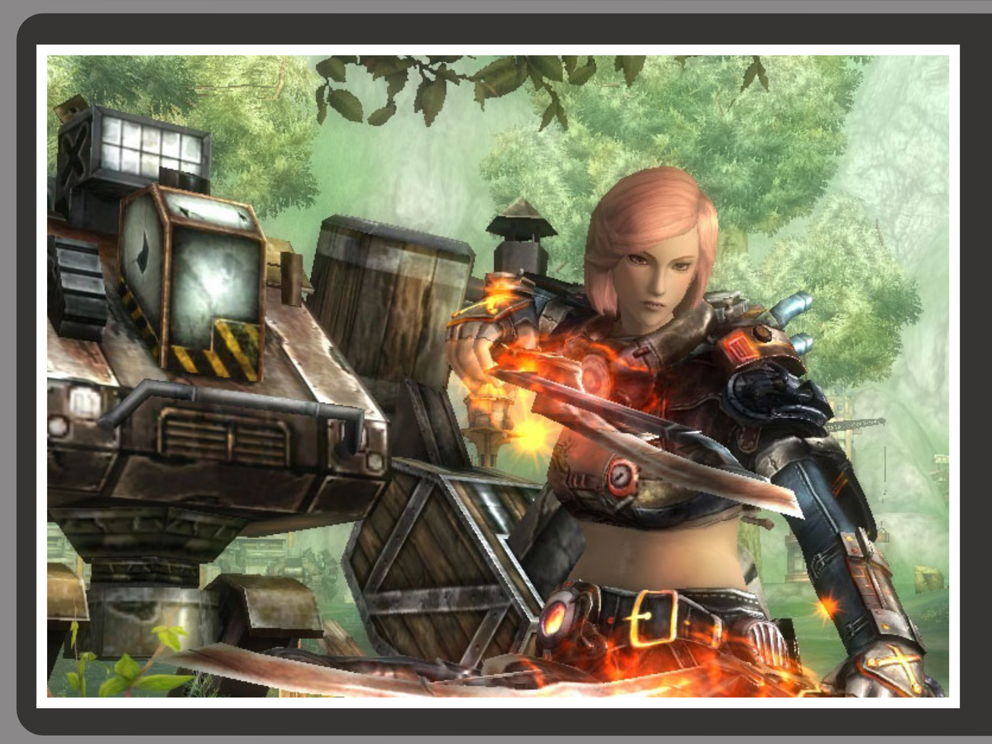
DOS NUEVOS DLC S PARA EL TÍTULO DE ESTRATEGIA DE SEGA NAPOLEON: TOTAL WAR



Heroes of The Napoleonic Wars viene con 10 unidades de campo de batalla de calidad superior. Incluye los veteranos soldados de caballería del 15º de húsares británico, los especialistas en combate cuerpo a cuerpo del 1º batallón de granaderos de Prusia del Este y los mortíferos mosqueteros de Moscú, capaces de desencadenar descargas de fuego concentradas antes de realizar devastadoras cargas a bayoneta.

Imperial Eagle Pack contiene 11 famosas unidades, como la potente Gran Batería de la Convención y el HMS Elephant, un colosal navío de Gran Bretaña capaz de descargar atronadoras andanadas de fuego. También se incluyen dos novedosas unidades: los coraceros del archiduque Fernando de Austria, fuertemente acorazados, y los cosacos salvavidas de élite de Rusia, especializados en cargas de caballería para realizar ataques relámpago.

ARGO ONLINE: INCORPORA UN NUEVO SISTEMA DE ARENAS



Llega un nuevo sistema de arenas que nos permitirá escoger un equipo, independientemente de nuestra facción, así como batallas PvP. Además de un nuevo continente, un aumento del nivel máximo de los jugadores e incluirá contenido adicional para jugadores de alto nivel. Entra a jugar en: www.argo-game.com

MUTANT MUDDSEN LA TIENDA VIRTUAL EN NINTENDO ESHOP



Renegade Kid ha desarrollado Mutant Mudds un juego con estética ochentera. La mecánica de Mutant Mudds no dista de un plataformas de los 80, recordando a otras series clásicas como Super Mario o Mega Man.

ESMARTCITY, UN PORTAL SOBRE CIUDADES INTELIGENTES



El lanzamiento del portal se realizó dentro de la Jornada "Smart Cities - La perspectiva de la Administración" organizada por Grupo Tecma Red. Este portal nace para cubrir temáticas relacionadas con las Smart Cities, una realidad cada vez más presente en la Administración española y europea, que incluyen: Smart Grids, eAdministración, Smart Agua, Seguridad Ciudadana, eSalud, Smart Ciudadanos, Movilidad Sostenible, Telecomunicaciones, Street Lighting, Redes de Automatización y Control, Smart Buildings, etc.

LLEGA LA EDICIÓN ESPAÑOLA DE MEN OF WAR – CONDEMNED HEROES



Si compramos ahora MoW – Condemned obtendremos de regalo Men of War Original. Más de 40 misiones, desde operaciones de infiltración nocturna en territorio enemigo hasta batallas masivas con cientos de unidades por bando.

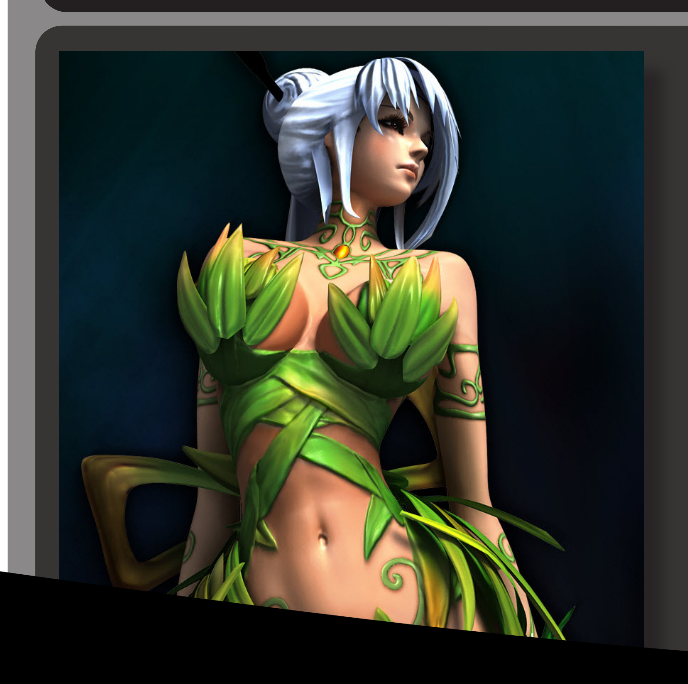
ULTIMATE EDITION PARA PSV Y RIDGE RACER 7 3D LICENSE VERSION PARA PS3 YA ESTÁN DISPONIBLES EN PLAYSTATION NETWORK



RIDGE RACER – Ultimate Edition además del juego completo nos trae todo el contenido descargable disponible a través del Gold Pass y del Silver Pass: 8 coches adicionales, 6 circuitos extra, 4 nuevas canciones y 2 canciones remezcladas.

Ridge Racer 7 es conducción y derrapes en estado puro, con más de 20 pistas por dominar y 40 coches distintos para personalizar y llevar hasta la victoria.

LLEGA UNA NUEVA ACTUALIZACIÓN A LAND OF CHAOS: EVOLUTION



Para los que no conozcan este juego os podemos decir que es un free-to-play multijugador online basado en arenas (MOBA). Esta actualización ofrece un modo de juego Jugador contra el Entorno (PvE) para partidas individuales y un nuevo mapa para el modo Jugador contra Jugador (PvP).

ESTUDIA UNA CARRERA DE NUEVA GENERACIÓN: U-TAD



U-tad, el un centro Universitario de Tecnología y Arte Digital estuvo presente en el pasado Gameland. Además el Director del Máster U-tad en Programación de Videojuegos impartió una esplendida ponencia en la Gamelab Academy. U-Tad contó con un stand de 70 metros cuadrados donde la gente que los visitó pudo jugar a sus videojuegos favoritos y participar en la creación de vídeos en su plató, con los cuales recibieron premios, regalos y mucho más. También estuvieron presentes JM García Franco, Cofundador y Director de Juego en Sokoh Studios, Director del videojuego Commandos Strike Force y Director del Máster en Game Design y Juan Pablo López Arenas, Artist Manager en Pyro Studios, Jefe de Arte del juego Paradise Club, y profesor en el Máster de Arte y Diseño Visual de Videojuegos.

LA NOVENA TEMPORADA DE GOALUNITED 2012 HA COMENZADO



En goalunited podremos jugar emocionantes partidos contra oponentes reales de todo el mundo. Ganar partidos será importante para el éxito de su club, así el estado de ánimo de sus fans y nuestra cuenta bancaria, todo en tiempo real.

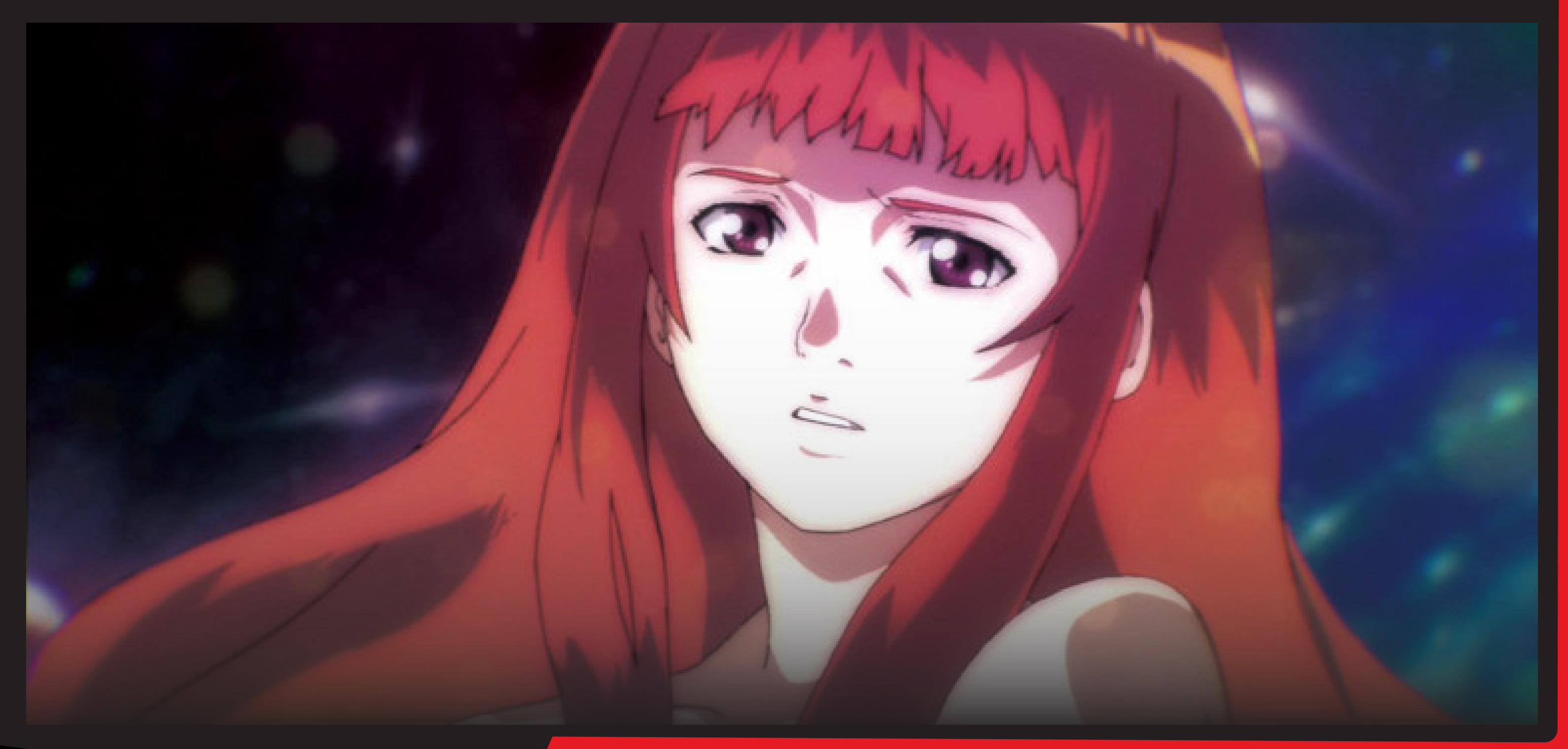
Gracias a la incorporación de casi todos los elementos de gestión de un equipo de fútbol real, el videojuego nos reta a llevar a nuestro equipo de victoria en victoria durante varias temporadas, además de poder transferir jugadores, construir un estadio impresionante y aplicar muchas otras habilidades de gestión del club.



COLABORA CON
CREATIVE FUTURE
http://creativefuture.tk
¿TE CONSIDERAS UN JUGON ?
¿SERIAS CAPAZ DE DAR CON EL ANALISIS PERFECTO?
¿TE GUSTAN LOS VIDEOJUEGOS?
SI QUIERES COLABORAR CON UNA REVISTA DE VIDEOJUEGOS QUE CUENTA CON MÁS DE 100.000 LECTORES EN TODO EL MUNDO. BUSCANOS EN:
PRENSA.CREATIVEFUTURE@GMAIL.COM

ZONE OF THE ENDERS HD COLLECTION ESTARÁ DISPONIBLE ESTE OTOÑO

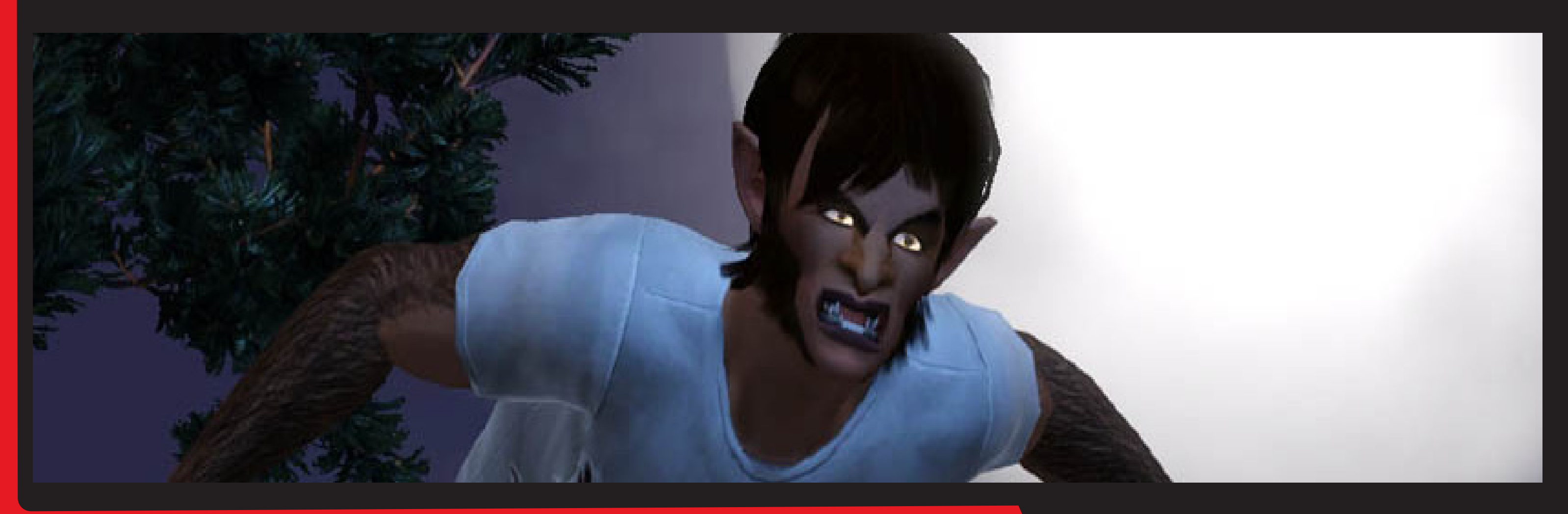
Esta colección consta del primer e inolvidable título de Zone of the Enders y su secuela Zone of the Enders: The 2nd Runner, ambos desarrollados originalmente para PS 2 y que ahora podremos disfrutar en su versión mejorada en PS 3 y Xbox 360.





NUEVOS DATOS SOBRE LOS SIMS 3 CRIATURAS SOBRENATURALES

En este nuevo pack de Los Sims 3, tus Sims se podrán convertir en licántropos por voluntad propia o por el influjo de la luna llena. Vivirás la transformación de un verdadero hombre lobo: te crecerán colmillos, orejas puntiagudas y pelo en todo tu cuerpo; sentirás la necesidad innata de cazar y podrás correr kilómetros sin cansarte; tendrás la capacidad de crear una familia teniendo hijos con otros hombres lobo o con Sims normales, teniendo una probabilidad del 50% de que las crías no sean humanas y con los que podremos jugar a partir de Septiembre.

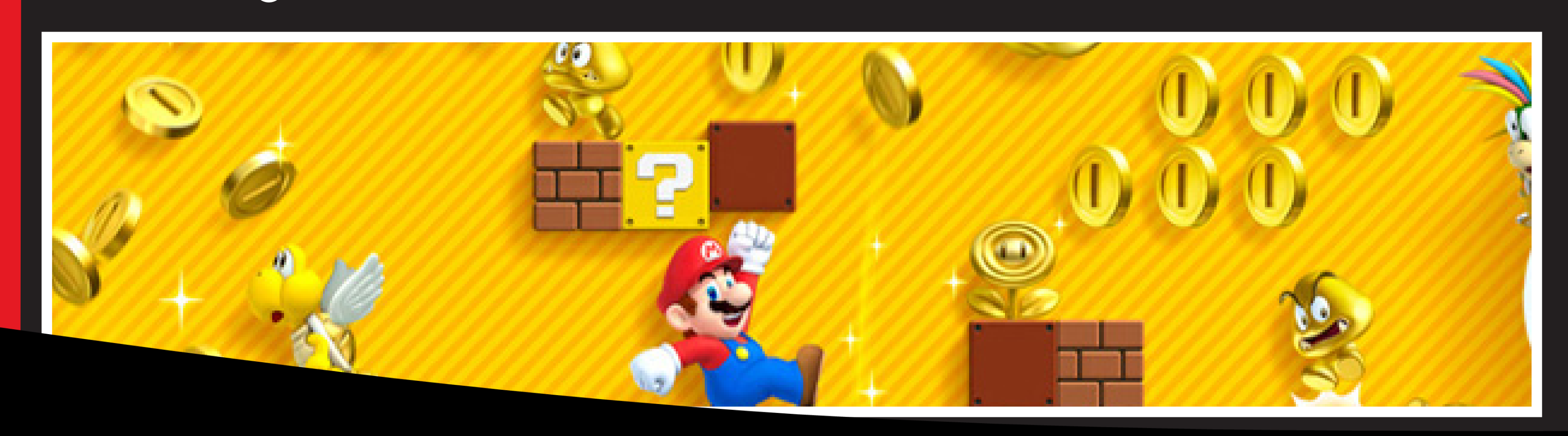


DOOM 3 BFG EDITION ESTARÁ DISPONIBLE EL 19 DE OCTUBRE

Esta nueva edición incluye versiones remasterizadas de DOOM 3 y de su expansión Resurrection of Evil, así como 7 nuevos niveles con el nombre de "The Lost Mission" y por supesto también incluirá los juegos DOOM y DOOM 2. Todo ello para PS3, Xbox 360 y PC

OFERTA PARA LOS QUE RESERVEN NEW SUPER MARIO BROS. 2

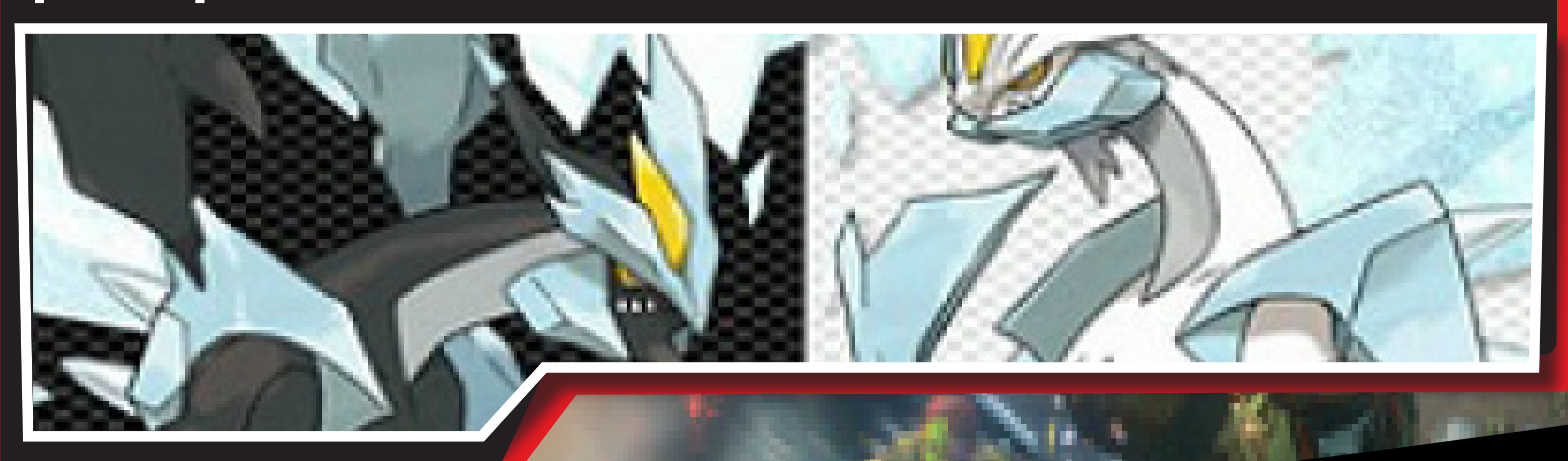
Como anticipo de cara al próximo lanzamiento de New Super Mario Bros. 2 para Nintendo 3DS, el próximo 17 de agosto, Nintendo ofrecerá a los usuarios que hagan su reserva antes de que salga el juego a la venta una caja especial para guardar el juego con forma de moneda dorada hasta agotar existencias.





POKÉMON EDICIÓN BLANCA 2 Y POKÉMON EDICIÓN NEGRA 2

Estos 2 juegos disponibles para Nintendo DS y Nintendo 3DS (en 2D), así como de la aplicación para Nintendo 3DS RAdar Pokémon, con que la podrás atrapar Pokémon y transferirlos a tus versiones de Pokémon Edición Negra 2 y Pokémon Edición Blanca 2 (solo visibles en 2D) se lanzarán en España el 12 de octubre. También este otoño, los fans de la serie podrán adquirir en la Nintendo eShop la aplicación Pokédex 3D Pro, para aprender todo sobre sus Pokémon favoritos.



ONE PIECE: PIRATE WARRIORS LLEGARÁ A EUROPA EL 21 DE SEPTIEMBRE PARA PS 3

Este nuevo juego basado en el manga más exitoso de todos los tiempos llegará a Europa en tres ediciones: edición física normal, edición de coleccionista, que incluirá en exclusiva el barco Thousand Sunny y versión digital

LA AVENTURA ALT-MINDS COMENZARÁ EN OTOÑO DE 2012

En este thriller paranormal el público se encuentra en medio de una apasionante intriga que llevará a sus jugadores a vivir nuevas experiencias. El espectador podrá decidir participar en una investigación e interactuar con la ficción y ser un protagonista más de la historia simultáneamente en Internet, smartphones, tabletas, redes sociales e incluso en el mundo real.



PRO CYCLING MANAGER 2012 Y TOUR DE FRANCE 2012

Estos 2 juegos se van a lanzar coincidiendo con el inicio del Tour de Francia en unos pocos días. La edición de este año viene cargada de novedades, mejoras y sobre todo un gran modo multijugador.

DISHONORED ESTARÁ DISPONIBLE EL 12 DE OCTUBRE DE 2012 PARA XBOX 360, PLAYSTATION 3 Y PC

En Dishonored encarnarás a un asesino con poderes sobrenaturales movido por la sed de venganza. Dishonored te ofrece la posibilidad de eliminar de manera creativa a tus enemigos gracias a un flexible sistema de combate, con el que podrás combinar tus poderes sobrenaturales y las armas e insólitos artilugios de que dispones.




EN EL PRÓXIMO NÚMERO...
RATCHET & CLANK
DEFIANCE


CONOCE SIEMPRE LAS ULTIMAS NOVEDADES
SIGUENOS EN
CREATIV3
FUTURE